

<<要塞>>

图书基本信息

书名：<<要塞>>

13位ISBN编号：9787900086457

10位ISBN编号：7900086455

出版时间：2003-1-1

出版时间：北京银冠电子有限公司

作者：FIERRA

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<要塞>>

内容概要

重温欧洲中世纪城堡历史，寻找一种与传统即时战略游戏完全不同的全新感觉！
体验用热油泼向敌人、用陷阱埋葬敌人、用火箭射杀敌人的快感！

融入了即时战略成分的模拟类游戏《要塞》。

要塞的游戏背景是发生在14世纪的欧洲，那时是欧洲城堡时代的鼎盛时期，而玩家扮演一个领主。从无到有建设自己的城堡，抵御敌人的侵略。

游戏一开始，玩家只拥有少量的资源，所以就必须要指挥手下的工人去开采。

事物都有它的两面性，对建设城堡来说，当然是人多好办事，但是前提是你必须有足够的食物去养活你的工人们。

敌人兵临城下的时候，你的城堡则应该越大，越高，越牢固越好，但在人力，资源都缺乏的游戏初期这样做就难免劳民伤财，延误工期了。

所以，在建设城堡的时候，玩家心里就必须有自己的规划，从必须的民房，酒馆，市集到发生战争时候需要的武器库，箭塔，护城河等等。

对于毫无准备或准备不足的玩家来说，敌人的小规模袭击都将是致命的。

说到这里，我就不得不说一下游戏里另一个很重要的指数了，那就是人民的忠诚度。

如果民众的要求未被满足的话，就会直接导致人民忠诚度的降低，民心低的民众将不工作，不听命令甚至离开城市，使城市的人口下降。

而让你人民忠诚度提高的最有效的方法就是降低税率，但如果当你急需用钱，而你民众的忠诚度又在集聚下降的时候，给你的人民足够的食物或免费的酒也不失为良策。

养兵千日，用在一时。

一旦你的城堡初具规模了之后，你就将迎来游戏中最精彩的部分：大规模的城堡攻防战。

我认为，这里有必要提一下的就是，在游戏中，绝大多数的战斗都是由玩家担任防守方。

敌人将使用一切手段攻入你的城堡，包括使用：投石车，云梯以及攻城车，还会挖地道，炸城墙等等。

而当完全击溃这些来犯的敌人后将带来你梦寐以求的——胜利。

最后，要说的是《要塞》的游戏画面，在《要塞》里从各类士兵到从事各种职业的居民都有其独特的外型，而作为游戏主体的城堡则刻画地更为细腻。

在《要塞》中，无论是人物还是攻城器具都是按照真实比例设计的。

此外，游戏还支持8人通过局域网进行联机对战，并且为游戏设计了地图编辑器，让玩家可以在自制地图与剧本上尽情体验！

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>