第一图书网, tushu007.com

<<三维之星 Softimage XSI数字>>

图书基本信息

书名：<<三维之星 Softimage XSI数字角色设计实例>>

13位ISBN编号：9787900088260

10位ISBN编号：7900088261

出版时间：2002-2

出版时间：北京希望电子出版社

作者：吴鸿志

页数：405

字数：600000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

这是一部专门介绍功能强大的三维动画之星Softimang|XSI的专著。

本书内容共12章，第一章介绍世界顶级三维大师的经典作品并分析其建模及贴图特色。
第二章介绍了二维动画艺术的规律和表现手法。
第三章介绍了软件安装方法、视窗及四大功能模块。
第四章介绍了资料库与场景的管理知识。
第五章通过教学示例（1）远古遗址展示了常用工具的使用。
第六章通过教学示例（2）油画静物展示了XSI建模到贴图的全过程，还介绍了强大的RENDER TREE、纹理编辑器及光的基本知识。
第七章针对三维建模中最难的人物角色，以图解方式讲解了人体的形态及造型比例知识。
第八章通过教学示例（3）金刚战士、（4）美丽的陶瓷、（5）铁翼展翅详细介绍了建模的基础知识及重要建模工具。
第九章通过教学示例（6）神勇骑兵和（7）作者本人真实的头像讲解了多边形建模的方法及工具。
第十章通过教学示例（8）水中怪物和（9）NURBS人头像讲解NURBS建模的方法及工具。
第十一章介绍了材质的知识，并通过教学示例（10）模糊的人像、（11）怪兽PAINT贴图、（12） 怪兽之选择面贴图、（13）雅居茶室和（14）金刚战士之二维特效尽显XSI材质的魅力。
第十二章讲解了智能光以及二、三维纹理明暗生成器、材质纹理通道、特殊效果通道和渲染的知识 本章的教学示例是（15）红发牛仔和（16）超生化体反应场。
在每章最后还给出“ 本章作业 ”供教学和自学使用。

书籍目录

第一章 观摩与参悟
第二章 了解二维动画
第三章 Softtimage/XSI艺术化界面
第四章 资料库与场景的管理
第五章 Softimage/XSI的电子"手"
第六章 创意之路从静物写生开始
第七章 模型俱乐部的"人场券"
第八章 准备开始建模
第九章 多边形建模
第十章 NURBS建模
第十一章 材质和纹理
第十二章 智能光渲染器

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com