

<<Autodesk Mechanical >>

图书基本信息

书名：<<Autodesk Mechanical DeskTop6.0零件造型实训教程>>

13位ISBN编号：9787900088574

10位ISBN编号：7900088571

出版时间：2002-3-1

出版时间：北京希望电子出版社

作者：李晗

页数：366

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Autodesk Mechanical >>

内容概要

本教程从自学与教学的实际工作需要出发，通过10个实例和16种机械零件模型的设计详细介绍MDT 6.0的各项基本的功能命令、操作方法与使用技巧，内容包括三维造型基础、零件造型方法、标准件库和零件生成器的使用、MDT工程计算工具、零件的装配、二维工程图自动生成和标注等。读完本书，读者能够使用MDT对机械产品进行三维造型，对同类其他软件的使用亦可触类旁通，得心应手。

<<Autodesk Mechanical >>

书籍目录

第1章 MDT三维建模基础 1.1 关于MDT6.0 1.2 MDT三维参数化造型的基本要求 1.3 小结 1.4 思考题 1.5 动手练一练第2章 MDT三维参数化造型初步 2.1 参数化实体造型简单实例 2.2 模型的观察及三维动态观察器的使用 2.3 参数化实体造型的精髓——特征 2.4 综合实例演示 2.5 小结 2.6 思考题 2.7 动手练一练第3章 UDT三维参数化造型进阶 3.1 草图部分 3.2 零件特征部分 3.3 设计变量与电子表格的使用 3.4 利用设计中心管理图形文件 3.5 综合实例——管道接口 3.6 小结 3.7 思考题 3.8 动手练一练第4章 标准件库与特殊零件生成器的使用 4.1 3D标准孔特征 4.2 3D标准件库 4.3 编辑标准件数据库 4.4 3D轴生成器 4.5 2D / 3D弹簧生成器 4.6 小结 4.7 思考题 4.8 动手练一练第5章 工程分析和计算工具 5.1 三维有限元分析和计算 5.2 有限元分析实例 5.3 轴承计算 5.4 其他零件计算工具集 5.5 小结 5.6 思考题 5.7 动手练一练第6章 装配 6.1 装配概述 6.2 装配环境设置 6.3 零部件管理和编辑 6.4 施加和编辑装配约束 6.5 装配分析 6.6 创建场景 6.7 装配综合实例——小车 6.8 小结 6.9 思考题 6.10 动手练一练第7章 工程视图的生成 7.1 环境设置 7.2 创建二维零件图 7.3 创建二维装配图 7.4 MDT工程视图与AutoCAD二维图形的转化 7.5 小结 7.6 思考题 7.7 动手练一练第8章 综合实例：深沟球滚动轴承 8.1 轴承外圈 8.2 轴承内圈 8.3 滚动体 8.4 保持架 8.5 零件装配 8.6 小结附录A MDT常用快捷键附录B 下拉菜单命令中英对照

<<Autodesk Mechanical >>

媒体关注与评论

书评Mechanical DeskTop Release 6 . 0是Autodesk公司基于特征的三维参数化造型软件MDT的最新版本，在工业界的应用十分广泛。

本书的最大特点是内容丰富，结构清晰，实例典型，讲解详尽，并富于启发性。

在每章的结尾都给出综合实例，力求使读者切实掌握相应的内容。

本教程面向初中级用户，也可作为大专院校机械专业或社会三维造型培训班的教材。

<<Autodesk Mechanical >>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>