

<<3ds max4速成教程>>

图书基本信息

书名：<<3ds max4速成教程>>

13位ISBN编号：9787900088581

10位ISBN编号：790008858X

出版时间：2002-2-1

出版时间：北京希望电子出版社,中国科学出版集团

作者：杨勇,庄永龙

页数：312

字数：360000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3ds max4速成教程>>

### 内容概要

本教程以图解的方式、近20个精典实例深入浅出地介绍了3ds max 4 的主要操作方法和技巧。本书彻底打破了传统的计算机软件的写作模式，将软件的基础知识点与动画作品和建筑效果图实例制作融合在一起，侧重技术精华的分析和对操作技能的掌握，通过活泼可爱的屏幕画面让读者在轻松的学习中快速掌握此软件的奥秘。

本书编排新颖，结构清晰，内容丰富，图文并茂，重点突出，讲练结合，操作步骤详细，既是初、中级读者快速入门的自学指导书，又是社会3ds初级培训班的好教材。

## <<3ds max4速成教程>>

### 书籍目录

第一章 神奇的东西——3ds max4第二章 万事开头难——悉熟3ds msx4第三章 从零开始——创建简单二维模型第四章 精雕细刻——修改二维模型第五章 雕虫小技——创建简单三维模型第六章 学海无涯——创建复杂的三维模型第七章 逼真的基础——材质与贴图第八章 摄像机第九章 灯光和环境第十章 杀手脚——动画技术

<<3ds max4速成教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>