第一图书网, tushu007.com

<<Flash MX 多媒体设计实例>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX 多媒体设计实例>>

13位ISBN编号：9787900091734

10位ISBN编号：7900091734

出版时间：2002-7

出版时间：人民邮电出版社

作者：卢政宏

页数：210

字数：331000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书从应用FlashMX设计动画入手，以实例的创意构思、制作细节及后期整理为线索，通过五个典型生动、实用性及针对性都较强的真实设计范例，详细地介绍了应用当今最新网页动画制作软件Flash MX设计并制作多媒体动画的具体方法和实现步骤。

本书共分5章，分别介绍了智通科技多媒体交互界面、ABB新年联欢多媒体展示、智立医学多媒体片头、多媒体教学光盘和凯临电脑网站多媒体标题文字等实例的设计与制作过程。

本书内容丰富、图文并茂、实例经典、针对性强。

阅读本书，可掌握应用Flash MX设计多媒体作品所需的必备知识和实用技巧。

本书所附的多媒体光盘不但包含了书中实例所采用的素材文件及生成的Flash MX源文件，而且还提供了学习实例的模拟操作环境。

此外，还准备了实例中所需的相关软件及免费资源，使读者的学习更加有趣和有效。

无论是对Flash爱好者，还是对有着丰富Flash设计经历的闪客，本书都是一本不可多得的参考指导书和辅导教材。

书籍目录

第1章 智通科技多媒体交互界面制作实例 1.1 创意及构思 1.2 制作过程 1.2.1 设置场景尺寸 1.2.2 导入位图 1.2.3 制作三维组件 1.2.4 制作单帧文字 1.2.5 制作柔化透明位图文字 1.2.6 利用透明填充制作光晕组件 1.2.7 用光晕组件制作文字闪出动画 1.2.8 制作上载动画文件 1.2.9 制作被告知影片片段 1.2.10 加入告知目标命令 1.2.11 在主动画中加入上载影片命令 1.3 作品整理 1.3.1 输出EXE文件 1.3.2 制作Autorun程序第2章 ABB新年联欢多媒体展示实例 2.1 构思与创意 2.1.1 明确设计重点 2.1.2 确定作品的颜色及结构 2.1.3 收集素材 2.2 制作过程 2.2.1 建立片头文件 2.2.2 编辑图形组件 2.2.3 遮罩特效在文字图形中的应用 2.2.4 模仿物体下落效果 2.2.5 利用移动动画叠加场景 2.2.6 制作文字特效动画并转换场景 2.2.7 制作滚动字幕 2.2.8 制作文本动画 2.3 作品整理第3章 智立医学多媒体片头制作实例 3.1 创意及构思 3.1.1 设计理念 3.1.2 绘制草图 3.1.3 搜集相关素材 3.2 制作过程 3.2.1 设定场景大小及帧速率 3.2.2 制作涟漪效果 3.2.3 绘制中英文文字组件 3.2.4 制作色块滑入及闪屏效果 3.2.5 实现转场特效一 3.2.6 场景一版式安排 3.2.7 将静态版式变为动画 3.2.8 实现转场特效二 3.2.9 场景二版式安排 3.2.10 实现转场特效三 3.2.11 绘制三维文字旋转动画 3.2.12 场景版式安排 3.2.13 实现转场特效四 3.2.14 场景三版式安排 3.2.15 实现转场特效五 3.2.16 制作三维骨架旋转效果 3.2.17 实现转场特效六 3.2.18 用Fireworks制作文字位图特效 3.2.19 加入音频文件 3.2.20 编辑音乐 3.3 作品整理 3.3.1 填补场景外遗漏组件部分 3.3.2 写入FSCommand命令 3.3.3 输出SWF文件及EXE文件第4章 多媒体教学光盘制作实例 4.1 构思与创意 4.1.1 设计概念 4.1.2 在Flash中确定结构及颜色设计 4.1.3 素材收集与作品重点分配 4.2 制作过程 4.2.1 建立文件和图层 4.2.2 编辑FlashMX图形组件 4.2.3 编辑晃动的箭头组件 4.2.4 建立只有反映区按钮与带声音的按钮 4.2.5 利用遮罩建立特殊图形 4.2.6 建立新的图层与导入音乐 4.2.7 制作电影仿旧效果 4.2.8 利用Photoshop制作快速缩小的动画效果 4.2.9 编辑巨幅组件运动的技巧 4.2.10 创建五组文字图形运动组件 4.2.11 在第一场景中加入Action 4.2.12 建立第二场景并绘制场景中的图形 4.2.13 导入按钮并加入Action 4.2.14 编辑鼠标跟踪的组件 4.2.15 制作边缘线及翻页按钮 4.2.16 创建滚动的文本 4.2.17 创建文本下拉条 4.2.18 加入实现滚动字幕的Action控制 4.2.19 加入外调SWF文件的按钮 4.3 作品整理第5章 凯临电脑网站多媒体标题文字设计实例 5.1 创意及构思 5.2 制作过程 5.2.1 设置场景及绘制标志 5.2.2 绘制英文标准字 5.2.3 用Swift3D制作旋转箭头 5.2.4 制作MotionBlur动画效果 5.2.5 制作Enter按钮 5.2.6 制作色决跃动效果 5.2.7 实现文字进场动画 5.2.8 使用标志制作背景动画 5.2.9 制作文字“ 电脑 ”及图片动画效果 5.2.10 装饰性组件的制作 5.2.11 鼠标的制作 5.3 作品整理

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com