

<<C游戏编程从入门到精通>>

图书基本信息

书名：<<C游戏编程从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787900101013

10位ISBN编号：7900101012

出版时间：2002-5-1

出版时间：北希电脑出版社

作者：浦滨

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C游戏编程从入门到精通>>

书籍目录

- 第1章 猜数字游戏
- 第2章 用C语言函数库画图
- 第3章 简单动画
- 第4章 简单图形游戏
- 第5章 图形模式
- 第6章 二维图形
- 第7章 中文显示
- 第8章 图形文件
- 第9章 动画原理
- 第10章 子画面技术
- 第11章 文件操作
- 第12章 声音技术
- 第13章 内存技术
- 第14章 接口技术
- 第15章 界面技术
- 第16章 其他问题
- 第17章 游戏例程
- 附录

<<C游戏编程从入门到精通>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>