

<<Visual Basic 6.0程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 6.0程序设计>>

13位ISBN编号：9787900101020

10位ISBN编号：7900101020

出版时间：2002-5-1

出版时间：中国科学出版集团,北京希望电子出版社

作者：黄淼云,张学忠,方楠

页数：242

字数：359

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic 6.0程序设计>>

内容概要

本书是高等职业院校现代信息技术教材。

作者通过89个实例将Visual Basic 6.0所包含内容进行了全面介绍。

本书的主要内容包括：掌握 Visual Basic的对象、控件、事件、方法等基本概念；掌握面向对象的程序设计的概念和方法；掌握Visual Basic的基本语法规则；熟练掌握Visual Basic常用控件的建立和应用方法；掌握控件对象的基本属性、常用事件和常用方法及其触发条件；熟练使用常用控件进行程序设计；掌握多窗体的设计方法；掌握 Visual Basic的作图和简单动画技术。

本书作者长期从事Visual Basic程序设计的教学和开发工作，具有丰富的教学和开发经验。

相信通过对本书的学习，读者一定能很快成为 Visual Basic开发高手。

本书对计算机专业的成人教学、专升本，大专院校计算机专业的师生，从事计算机应用软件的开发人员等都有参考价值。

本版CD内容为：1. 89个实例源代码和运行结果；2. 电子书。

<<Visual Basic 6.0程序设计>>

书籍目录

第1章 Visual Basic 6.0概述

1.1 Visual Basic 6.0的安装

1.2 Visual Basic 6.0集成开发环境

1.3 上机练习

第2章 编写Visual Basic6.0程序的基本方法

2.1 对象

2.2 对象的属性、方法和事件

2.3 模块

2.4 工程

2.5 窗体和控件

2.6 一个 Visual Basic 6.0应用程序

2.7 上机练习

第3章 Visual Basic 6.0代码基础

3.1 变量

3.2 常数

3.3 运算

3.4 数组

3.5 控件数组

3.6 常用语句

3.7 常用函数

3.8 过程

3.9 使用文件

第4章 控件常用和公用的属性、方法及事件

4.1 控件的常用和公用属性

4.2 控件的常用和公用方法

4.3 控件的常用和公用事件

4.4 上机练习

第5章 标签、文本框和命令按钮控件

5.1 标签 (Label) 控件

5.2 文本框 (TextBox) 控件

5.3 命令按钮 (CommandButton) 控件

5.4 上机练习

第6章 文件系统控件

6.1 驱动器列表框 (DriveListBox) 控件

6.2 目录列表框 (DirListBox) 控件

6.3 文件列表框 (FileListBox) 控件

6.4 组合使用文件系统控件

6.5 上机练习

第7章 单选框、复选框和框架控件

7.1 单选框 (OptionButton) 控件

7.2 复选框 (CheckBox) 控件

7.3 框架 (Frame) 控件

7.4 上机练习

第8章 组合框和列表框控件

8.1 组合框 (ComboBox) 控件

<<Visual Basic 6.0程序设计>>

- 8.2 列表框 (ListBox) 控件
- 8.3 上机练习
- 第9章 图片、图像、形状和线形控件
 - 9.1 图片 (PictureBox) 控件
 - 9.2 图像 (Image) 控件
 - 9.3 形状 (Shape) 控件
 - 9.4 线形 (Line) 控件
 - 9.5 上机练习
- 第10章 滚动条、定时器和容器控件
 - 10.1 滚动条 (HScrollBar、VScrollBar) 控件
 - 10.2 定时器 (Timer) 控件
 - 10.3 容器 (OLE) 控件
 - 10.4 上机练习
- 第11章 数据控件Data和MSFlexGrid
 - 11.1 Data控件
 - 11.2 MSFlexGrid控件
 - 11.3 上机练习
- 第12章 对话框 (CommonDialog) 控件
 - 12.1 CommonDialog控件的功能
 - 12.2 工具箱中和窗体上的CommonDialog控件
 - 12.3 CommonDialog控件的属性
 - 12.4 CommonDialog控件的方法
 - 12.5 使用对话框 (CommonDialog) 控件
 - 12.6 上机练习
- 第13章 多文档界面
 - 13.1 MDI界面的建立
 - 13.2 MDI窗体和 MDI子窗体的操作
 - 13.3 MDI窗体和子窗体的几个重要属性
 - 13.4 MDI窗体和子窗体的重要方法
 - 13.5 上机练习
- 第14章 应用程序的打包和发布
 - 14.1 编译应用程序
 - 14.2 使用打包和展开向导
 - 14.3 安装和卸载应用程序
 - 14.4 上机练习

<<Visual Basic 6.0程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>