

## <<3DS MAX 5命令参考大全>>

### 图书基本信息

书名：<<3DS MAX 5命令参考大全>>

13位ISBN编号：9787900107466

10位ISBN编号：7900107460

出版时间：2003-1

出版单位：北京科海电子出版社

作者：黄心渊 蒋燕萍 夏旺盛 陈世权

页数：852

字数：1319000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3DS MAX 5命令参考大全>>

### 内容概要

本书详尽地介绍了3ds max 5中所有的面板、窗口、菜单、按钮和对话框的功能与使用方法，并设计一些小巧的、针对性强的示例，供读者学习领会。

另外，本书光盘还包含有“关键词检索软件”，使读者可以根据3ds max 5的英文命令进行便捷的查询。

同时，光盘中还包含优秀的3D作品，供读者欣赏、借鉴。

本书内容详实、结构清晰、查阅方便，是迄今为止最为完备的3ds max 3.0-5.0使用手册。适合于初、中级的读者学习参考或者作为参考手册使用。

## <<3DS MAX 5命令参考大全>>

### 书籍目录

第1章 3ds max 5 简介第2章 3ds max 5菜单第3章 工具栏第4章 界面控制区域第5章 创建三维模型第6章 创建合成物体第7章 粒子系统第8章 面片网格、NURBS曲面和动力学对象第9章 创建基本平面造型第10章 灯光和摄像机第11章 辅助工具对象第12章 空间扭曲第13章 系统创建面板第14章 修改命令面板第15章 层次命令面板与正向反向运动第16章 动画与运动命令面板第17章 显示命令面板与Schematic View (图解视图) 第18章 工具命令面板第19章 Track View 工具与动画控制器第20章 材质类型第21章 贴图类型第22章 渲染第23章 渲染环境和渲染效果第24章 Video Post 视频编辑合成

## <<3DS MAX 5命令参考大全>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>