

<<FLASH MX培训教程>>

图书基本信息

书名：<<FLASH MX培训教程>>

13位ISBN编号：9787900107510

10位ISBN编号：7900107517

出版时间：2003-3

出版时间：北京科海电子出版社

作者：刑增平

页数：394

字数：606

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<FLASH MX培训教程>>

内容概要

Flash Macromedia公司开发的一款优秀的矢量图形编辑和交互式网页动画制作工具，在网页制作、多媒体演示中都得到了广泛的应用，目前的最高版本为Flash MX。

本书结合大量的经典实例，系统地介绍了Flash MX的主要功能和用法，全书共分为3部分，第1部分“入门篇”结合大量的精彩实例详细讲解了在Flash MX中创建和编辑图符、制作各种各类型的动画、合成声音以及输出和发布作品等方面的知识，第2部分“实战篇”通过讲述十几个精巧的实例，使读者练习快速掌握Flash的各种多媒体动画制作技巧；第3部分“综合实例”重点在于运用Flash的各种功能解决实际问题。

全书内容详实，重点突出，操作性强，既可作为初学者的入门教程，又可作为相关专业人员的参考书。

适用于读者自学以及培训班作为教材使用。

<<FLASH MX培训教程>>

书籍目录

第1部分 入门篇

第1章 Flash MX简介

第2章 基本概念和术语

第3章 动画基础

第4章 Flash MX工作环境

第5章 创建、编辑和排列矢量图形

第6章 创建和编辑图符

第7章 制作简单动画

第8章 制作层动画

第9章 制作动作动画

第10章 合成声音

第11章 输出与发布作品

第2部分 实战篇

第12章 风吹字飞

第13章 百叶窗

第14章 区域反色

第15章 透镜成像

第16章 水波效果

第17章 留影效果

第18章 动态按钮

第19章 涟漪

第20章 行星运动

第21章 实时监测两物体

第22章 多媒体书

第23章 放大镜

第24章 千里眼——让你无处藏身

第25章 打飞机游戏

第26章 打鼠记游戏

第27章 Flash广告动画

第3部分 综合实例

第28章 制作网站访问柱状图

第29章 制作“直流电动机原理”课件

附录 Flash MX快捷键

菜单快捷键

工具切换快捷键

动作快捷键

第12

<<FLASH MX培训教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>