

<<Flash MX动漫·游戏·网站设计>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX动漫·游戏·网站设计100例>>

13位ISBN编号：9787900107565

10位ISBN编号：7900107568

出版时间：2003-2-1

出版时间：北京科海电子出版社

作者：溪城

页数：413

字数：573000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书通过案例制作与问题求解相结合的方式，力求全面地将Flash MX所涉及的知识点深入浅出地进行透彻讲解，再由浅入深地引导，进而让读者掌握Flash MX制作动画的各种技巧。

全书共分为6大篇，依次为基本动画篇、基本脚本篇、高级脚本篇、动画效果篇、经典游戏篇以及综合实例篇。

6大篇100个实例，清楚地记录了动画制作的全部操作，同时配以相应的图像，不仅使您清晰、快捷地了解Flash动画的创作过程，而且有关Flash动画制作的概念、技巧也一目了然。

本书适用于广大钟情于Flash动画的Web设计人员以及动画创作人员，是学习Flash MX的动画爱好者的自学必备书籍。

书籍目录

第1篇 基本动画篇 实例1 简易信封 实例2 小熊头像 实例3 文本编辑 实例4 斑马文字 实例5 逐帧动画 实例6 午夜惊闪 实例7 简单变形 实例8 球体转动 实例9 方形切面 实例10 球体弹跳 实例11 球体旋转 实例12 黑白之间 实例13 幻影文字 实例14 渐显渐隐 实例15 霓虹文字 实例16 随风飘扬 实例17 符号差别 实例18 花样年华 实例19 放大镜 实例20 动态按钮 实例21 聚焦按钮 实例22 动态蒙版 实例23 互动蒙版 实例24 三角形 实例25 镜像文字 实例26 旅行者之家 实例27 弧线滚动 实例28 轨迹卫星 实例29 蝴蝶花丛 实例30 假设生活第2篇 基本脚本篇 实例31 视频控制 实例32 遥控对象 实例33 环的变幻 实例34 花朵绽放 实例35 消除色块 实例36 图像变形 实例37 孔雀开屏 实例38 立体空间 实例39 键盘响应 实例40 旋转蒙版 实例41 众矢之的 实例42 足球喝彩 实例43 我心依旧 实例44 旋转花朵 实例45 动态图案 实例46 百叶窗 实例47 打字效果 实例48 计数器 实例49 气球放飞 实例50 星光灿烂第3篇 高级脚本篇第4篇 动画效果篇第5篇 经典游戏篇第6篇 综合实例篇

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>