第一图书网, tushu007.com

<<3ds max5白金手册<下>(附2CD)>>

图书基本信息

书名：<<3ds max5白金手册<下>(附2CD)>>

13位ISBN编号：9787900107619

10位ISBN编号：7900107614

出版时间：2003-4-1

出版时间：北京科海电子出版社

作者：王琦

页数：616

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本套教材是王琦电脑动画工作室隆重推出的3ds max 5巨型功能详解手册，以条理的安排方式，对3ds max 5的全部功能和命令进行了逐个分析和解释，可以在最短的时间内全面掌握三维动画的制作技术，是动画学习和工作的日常必备。
全套教材分为上、中、下三部，章节按照工具、菜单、命令面板、材质、渲染等顺序编排，便于平时查阅，配套教学光盘内容自成系统，提供了超大容量的教学录像，和文字教材相辅相成。
本套教材是专门针对入门以后的初学者开发的中级提高教材，对软件进行了更深层的学习和分析，内容全面，阐述权威，技术含量高，非常适合培训自学和从事专业动画创作使用。

文字手册编排仔细，对每个命令和功能都进行了条理细致的分析，包括：
[功用]：形象地说明每个命令的适用范围和用途
[参数]：对命令的每个参数都进行详细地功能解释，包含详细的中文释义和标注。

[操作]：给出命令的详细操作步骤。

[练习]：提供命令应用的实例训练。

[技巧]：提供与命令相关的制作技巧。

配套的多媒体光盘内容量巨大，制作精良，首创独特的多媒体手册方式，方便学习和日常查阅。光盘教学全部由王琦老师新自讲解，按照培训课程的方式安排，可以自由选择安排学习进度，对软件进行全面深入地学习，使用教学录像可以数十倍的提高学习效率。

全套文字教材的安排如下：
上部（配CD1-CD2）：工具行、屏幕菜单部分、附VIZ4的全部特殊功能
中部（配CD3-CD6）：创建、修改、连接、运动、显示、程序命令面板部分。

下部（配CD7-CD8）：材质环境、特效、渲染、合成、脚本、reactor动力学部分。

全套教学光盘的内容安排如下：
CD1（基础知识）：全面讲解基础动画知识，计5个小时。

CD2（动画制作）：全面学习动画制作技术，计7个小时。

CD3-CD4（创建命令面板）：全面学习所有的创建命令，计10个小时。

CD5-CD6（修改命令面板）：全面学习所有的修改命令，计10个小时。

CD7（材质、环境、特效）：全面学习材质、环境和特效编辑器，计6个小时。

CD8（渲染、reactor动力学）：全面学习高级渲染和reactor动力学技术，计5个小时。

书籍目录

第10章 材质与贴图
10.1 材质综述
10.2 Material Editor材质编辑器概貌
10.3 Shader类型
10.4 材质类型
10.5 贴图类型
10.6 Material/Map Browser（材质/贴图浏览器）
第11章 Environment环境编辑器
11.1 Background（背景）
11.2 Global Lighting（全局光照）
11.3 Exposure Control（曝光控制）
11.4 Atmosphere（大气）
第12章 Effects特效编辑器
12.1 Lens Effects（光学特效）
12.2 Blur（模糊）
12.3 Brightness and Contrast（亮度和对比度）
12.4 Color Balance（色彩平衡）
12.5 File Output（文件输出）
12.6 Film Grain（胶片颗粒）
12.7 Motion Blur（运动模糊）
12.8 Depth of Fild（景深）
第13章 渲染
13.1 渲染参数设置
13.2 Preview Renderings（预览渲染）
13.3 Render To Texture（渲染到贴图）
13.4 ActiveShade（实时渲染）
13.5 Raytrace（光线跟踪）
13.6 Advanced Lighting（高级照明）
13.7 Network Rendering（网络渲染）
第14章 Video Post视频合成器
14.1 序列窗口和编辑窗口
14.2 信息行和显示控制工具
14.3 基本工具
14.4 编辑工具
14.5 项目输入工具
14.6 Lens Effects（镜头特效过滤器）
第15章 MAXScript脚本语言
15.1 概述
15.2 交互窗口
15.3 实例-脚本入门实例
15.4 实例-编制火焰特效库
15.5 脚本类型
15.6 系统提供脚本简介
15.7 第三方优秀脚本简介
第16章 reactor反应堆动力学

16.1 reactor基础知识
16.2 刚体
16.3 凸面体和凹面体
16.4 软物体
16.5 布料物体
16.6 绳索
16.7 液体
16.8 约束
16.9 行为
16.10 动画
16.11 高级属性

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com