

<<MDT 6.0 实体建模与3ds max>>

图书基本信息

书名：<<MDT 6.0 实体建模与3ds max 4.x动画渲染实例精解>>

13位ISBN编号：9787900109095

10位ISBN编号：7900109099

出版时间：2002-9

出版时间：中国电力出版社

作者：李晗

页数：412

字数：599

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<MDT 6.0 实体建模与3ds max>>

### 内容概要

Autodesk Mechanical Desktop Release 6.0是CAD 领域内著名的Autodesk公司基于特征的三维参数化造型旗舰级软件MDT的最新版本。

Autodesk Mechanical Desktop 6.0以AutoCAD 2002软件为基础。

兼备2D与3D曲面及实体造型能力。

3D MAX4。

2是Autodesk公司旗下子公司Discreet公司推出的集三维建模、动画及渲染功能于一体的最新版本。

3D MAX是当前世界上销售量最大的应用于视觉效果、角色动画及新一代游戏开发领域的完整解决方案。

本书的最大特点是从实用的角度出发，通过实例进行详尽透彻并富于启发性的讲解，使读者可以通过模仿练习迅速掌握综合使用MDT和3ds max 进行CAD设计的能力，并能够对其他同类软件触类旁通，迅速上手。

书中的实例文件均附于光盘之中，以方便读者调用练习。

本书主要面向有一定MDT或3ds max使用经验的中高级用户，既可以作为高等院校和计算机培训班的教材，也可以作为工程技术人员从事CAD工作的学习参考。

本书同时也考虑到初级用户的实际情况，利用第一篇中的曲窗帘作为基础讲解，所以对于希望深入掌握MDT或3ds max的初级用户也是适用的。

书籍目录

基础知识

关于本书

MDT6。

0与3DS MAX4。

2与概述

轴用连杆

滑轮

泵体

螺杆

涡轮机叶片

深沟球滚动轴承

滑轮装配体

管道阀门

活塞传动

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>