

<<3ds VIZ 4.2室内设计经典作品>>

图书基本信息

书名：<<3ds VIZ 4.2室内设计经典作品解析>>

13位ISBN编号：9787900109576

10位ISBN编号：7900109579

出版时间：2003-8

出版时间：中国电力出版社

作者：宁荆编著

页数：330

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3ds VIZ 4.2室内设计经典作品>>

### 内容概要

本书精选3个非常有代表性和商业应用价值的室内效果图范例（包括厨房、豪华大堂、接待厅），以Step by Step的方式剖析了制作流程。

范例的制作采用全过程讲解，文字精炼，关键步骤有重点介绍，全面揭示了相片级室内效果图的制作秘笈。

本书由行业内一流专家精心编著，系统理论与实务操作并重，是目前国内技术含量最高的VIZ 4.2室内设计高级实例类教程，已成为效果图从业人员首选参考用书。

## <<3ds VIZ 4.2室内设计经典作品>>

### 书籍目录

前言第1章 开始制作之前 1.1 VIZ4.2概论 1.2 3ds VIZ4.2的基本设置 1.3 建筑实体特种建模 1.4 材质篇 1.5 Photometric灯光 1.6 插件介绍 1.7 摄影像机的属性 1.8 本章小结第2章 阳光厨房进行曲 - 温煦 2.1 建筑效果图制作过程 2.2 基础框架的建模以及摄影像机的建立 2.3 设置主材质和主光源 2.4 家具建模和导入模型 2.5 环境光的补充 2.6 Radiosity运算 2.7 照片级渲染 2.8 后期处理 2.9 本章总结第3章 接待厅的和弦 - 节奏 3.1 制作前期分析 3.2 主体框架的搭建 3.3 设置主要材质和主光源 3.4 创建场景细部模型 3.5 效果光的补充 3.6 手动细分模型 3.7 Radiosity运算 3.8 最终渲染 3.9 后期特效处理 3.10 本章小结第4章 大堂进行曲 - 光明 4.1 完成主体搭建 4.2 创建主材质 4.3 为场景配制主光源 4.4 场景细部建模 4.5 室外部分建模 4.6 设置室外灯光和细分网格 4.7 最后渲染 4.8 后期处理附录一 3ds VIZ常见快捷键附录二 Photoshop快捷键附录三 VIZ启动后缀

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>