

<<中文版FLASH MX实例与操作(附)>>

图书基本信息

书名：<<中文版FLASH MX实例与操作(附光盘)>>

13位ISBN编号：9787900118578

10位ISBN编号：7900118578

出版时间：2002-10-1

出版时间：北京希望电子出版社

作者：朱培华

页数：234

字数：347

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

Flash是美国Macromedia公司开发的网页动画软件，目前的最新版本是Flash MX。

本书通过详解40个精彩实例，使读者能在短期内掌握Flash MX的功能和使用技巧，并能独立制作网页动画。

本书共9章。

第1章介绍Flash MX的菜单、面板、工具的使用方法和软件的基础操作。

第2章至第8章为实例部分，通过40个范例讲述网页动画及其特效的制作方法，包括：制作“变形”、“移动”动画，创建按钮，制作蒙版效果，制作文字、霓虹灯、水滴、星光等特效，用Actions语言编程，制作虚拟三维效果。

第9章讲述影片的输出方式。

本书循序渐进，实例丰富，重点突出，可操作性强，是作者多年从事Flash教学的经验总结。

读者通过实战练习可在短期内学会Flash MX的使用技巧和方法。

本书适用于初、中级用户，网页动画制作和平面设计人员，也是美术院校相关专业师生的自学教材，和社会网页制作培训班的教材。

本版CD内容为本书实例的文件。

书籍目录

第1章 预备知识	1
1.1 初识Flash MX	1
1.1.1 启动Flash MX程序	1
1.1.2 创建新电影并设置电影属性	2
1.2 Flash MX的用户界面	3
1.2.1 标题栏	3
1.2.2 菜单栏	4
1.3 工具栏	4
1.3.1 主要工具栏	4
1.3.2 状态栏	5
1.3.3 动画播放控制器	5
1.3.4 工具箱	6
1.4 控制面板	7
1.4.1 【排列】面板	7
1.4.2 【调色板】面板	8
1.4.3 【颜色样本】面板	10
1.4.4 【信息】面板	11
1.4.5 【场景】面板	12
1.4.6 【转换】面板	12
1.4.7 【库】面板	13
1.5 【时间轴】面板	14
1.5.1 图层控制区	15
1.5.2 帧编辑区	15
1.6 绘图工作区与滚动条	16
1.6.1 绘图工作区	16
1.6.2 滚动条	17
1.7 退出Flash MX	17
第2章 基础实例	19
2.1 实例1 制作浮雕字	19
2.2 实例2 制作电影胶片	20
2.3 实例3 变形动画	24
2.4 实例4 添加变形标记	26
2.5 实例5 创建位移动画	28
2.6 实例6 撞球动画	30
2.6.1 用“形状”动画制作撞球动画	31
2.6.2 用“移动”动画制作撞球动画	34
2.7 实例7 引导路径	38
2.8 实例8 蒙版效果	43
第3章 按钮应用	47
3.1 实例9 创建简单的按钮	47
3.2 实例10 划落的按钮	49
3.3 实例11 眼睛注视鼠标	54
3.4 实例12 随着鼠标缩放的按钮	60

- 3.5 实例13 滚动文本框 65
 - 3.5.1 通过单击按钮滚动文本框 65
 - 3.5.2 通过拖动滑动文本框 72
- 第4章 蒙版效果 82
 - 4.1 实例14 放大镜效果 82
 - 4.2 实例15 聚光灯效果 90
 - 4.3 实例16 展开的画卷 95
 - 4.4 实例17 反色文字 99
 - 4.5 实例18 光线划过效果 102
 - 4.6 实例19 闪闪红星 105
- 第5章 文字特效 111
 - 5.1 实例20 文字的淡入 111
 - 5.2 实例21 文字的淡出 113
 - 5.3 实例22 文字的翻转 114
 - 5.4 实例23 文字的逐个淡入 116
 - 5.5 实例24 文字的逐个缩放 121
 - 5.6 实例25 文字蒙版 124
 - 5.7 实例26 飘落的文字 127
 - 5.8 实例27 跳动的文字 133
 - 5.9 实例28 文字书写效果 138
- 第6章 特殊效果 142
 - 6.1 实例29 霓虹灯效果 142
 - 6.2 实例30 转动的齿轮 144
 - 6.3 实例31 播放进度条 150
 - 6.4 实例32 水滴的做法 153
 - 6.5 实例33 闪烁的星光 157
 - 6.6 实例34 翻书效果 164
- 第7章 Actions编程 172
 - 7.1 实例35 自动打字效果 172
 - 7.2 实例36 制作计时器 175
- 第8章 虚拟三维 184
 - 8.1 实例37 三维空间 184
 - 8.2 实例38 立体文字 187
 - 8.3 实例39 旋转的地球 196
 - 8.3.1 制作地球(方法一) 196
 - 8.3.2 制作地球(方法二) 203
 - 8.3.3 指定运动轨迹 207
 - 8.4 实例40 三维立方体 213
 - 8.4.1 制作立方体 213
 - 8.4.2 添加倒影 216
 - 8.4.3 从空中下坠 220
- 第9章 影片的输出与发布 223
 - 9.1 测试电影 223
 - 9.2 输出电影 224
 - 9.3 输出图像 225
 - 9.4 发布电影文件 225
 - 9.4.1 Flash发布设置 226

9.4.2 HTML发布设置 227

9.4.3 GIF发布设置 228

9.4.4 JPEG发布设置 229

9.4.5 PNG发布设置 230

9.4.6 QuickTime发布设置 231

9.5 将swf文件转换为exe文件

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>