

<<流星蝴蝶剑>>

图书基本信息

书名：<<流星蝴蝶剑>>

13位ISBN编号：9787900360458

10位ISBN编号：790036045X

出版时间：2010-2-1

作者：古龙

译者：昱泉国际

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;流星蝴蝶剑&gt;&gt;

## 内容概要

《流星蝴蝶剑》总共出了13部，分别是：  
ps:官方在1.08版之后又推出了9.07版。  
流星OL正在开发，与V9.07版本最为接近。

## (二) 游戏简介

游戏名称：流星蝴蝶剑 流星蝴蝶剑  
英文名称：Meteor Butterfly And a Blade  
游戏平台：单机游戏  
游戏类型：动作  
开发地点：中国港台  
开发公司：昱泉国际  
发行代理：昱泉国际

游戏可以分成单机版与连线版这二种方式，单机游戏的时候玩家扮演的就是“杀手”的角色，玩家基本上是按一关一关的方式在进行，每一个关卡都有其场景、故事背景、胜利条件，单机模式的挑战性十分高，每个关卡都有不同的场景地图，地图中甚至还会有害人的机关，每一关的头目当然也都是非同小可的厉害，玩起来令人胆战心惊。

最初版本的单机版非常容易，但是后来的版本中单机版越来越难。

更有趣的是多人对战模式，《流星蝴蝶剑.net》吸取近年来FPS游戏的精华，在多人模式方面共有盟主、劫镖、护城、暗杀、死斗五种模式，跟真人对战的感觉比起电脑来当然刺激许多，因为面对电脑，不管它程式写得再刁钻，还是会有一定的空隙与破绽，然而面对电脑前的真人，由于你根本不知道他在想什么，无法预测他的行为模式，对战起来就更加增添了不可预料的意外，意外也造就了很多的刺激感。

单机游戏里的人物也都会一一登场任君挑选，玩家要当身手敏捷的女剑客、灵活狡猾的飞镖手、还是拎着大锤可以砸裂墙壁的大和尚，都可以自由搭配组合。

看瘦弱女子舞大锤，看大和尚躲起来射飞镖都会是一种乐趣，当然随着开发得更加成熟，推广出的人物及武器也会更多，说不定会将人物的属性作若干调整，让人物配合武器有著不同的个性也不一定。

此外，游戏计划提供20余张大小不等的地图。

## (三) 游戏特色

1、易上手的操作和无极限的耐玩  
简单的键鼠操作，可以自己定义。

第三人称尾随视点，让玩家可以清楚看见人物的所有动作，并且可以兼顾游戏环境的展现，在武侠游戏里也从来没有这种玩法，玩家要用手上的武器，配合滑鼠与键盘的操控来展现武侠世界里的各种招式，挥剑砍击只是游戏的基本动作，攻击时如果依照规则按出招式，人物还会作出各式各样的必杀技，当然要是够厉害的话还可以使出连续招，把敌人打得没有还手余地。

2、其他游戏中少有的“武德”

古代江湖中很讲究武德，而这款武侠游戏也继承了这一点，在游戏中除了特定的模式几乎所有的玩家都会很讲武德，比如在对方有事离开电脑的时候会等对方，其他人一对一时会站在旁边而不去插手，没有人会在背后偷袭。

## <<流星蝴蝶剑>>

### 3、游戏中20个场景代号

01钟乳洞 02秦皇陵 03一线天 04炽雪城 05皇天城 06四方阵 07死之阵 08毒牙阵 09决死阵 10炼铁狱 11五爪峰 12烽火雷 13金华城 14炎硫岛 15飞鹏堡 16五雷塔 17伏虎山 18圆满楼 19洛阳城 20卧龙窟 21圣诞夜 22威震八方。

### 4、游戏中20个人物代号

0孟星魂 1冷燕 2铁胡子 3夜猫子 4破空 5冯浩 6孙剑 7萧安 8子舆 9王强 10无名 11叶翔 12小何 13凤凰 14石群 15屠城 16范旋 17高寄萍 18孙玉伯 19律香川

### 5、游戏中12种武器

1镖 2飞轮 3火枪 4双刺 5匕首 6剑 7长枪 8刀 9锤 10乾坤刀 11指虎 12忍刀

ps：游戏最早提供10种左右的人物，搭配7种武器。

在V1.03圣诞大礼包中的武器只有前9种，没有乾坤刀、指虎、忍刀。

在V1.07版以后就有了12种武器。

### 6、简洁明快的道具系统

流星蝴蝶剑的道具系统简约而不简单。

坛子：

一个坛子，打开之后会有包子，是有毒的，还是没毒的？

能加多少血？

有悬念。

血量很少的你可能起死回生，也可能雪上加霜。

铁箱：

手中的武器很不顺手，看见了铁箱冲了上去，是最喜欢的，还是最讨厌的？

自己去试下吧。

木箱：

想试下飞一般的感觉，来击碎木箱！

想三拳打死老师傅？

强化石头。

想金钟罩，铁布衫，四种石头，使用之后能改变武器的外观和属性。

想瞬间发出必杀，想有更拉风更厉害的武器，没理由不用他们。

### 7、飞檐走壁任我行

武侠小说里常有对于轻功的描写，能够在树林里像周润发一样高来高去也才真正算得上是武林高手，很可惜的是从来没有游戏厂商可以做到这一点，玩家永远只能局限在2D的地图上走来走去，就是不知道上面的空气是不是比较清新。

《流星蝴蝶剑.net》在游戏里有一个很炫的动作就是可以飞檐走壁，玩家只要往墙壁上跳，就可以在墙上行动，玩家可以在墙壁上走上一小段距离，也可以再跳一下，也可以用力一蹬从墙上俯冲下来，

<<流星蝴蝶剑>>

真的只能说是炫到了极点，当然这一招可不是纯耍帅用而已，在真人对战的时候，这一招可是十分管用的，比方说被逼到墙角的时候，这时候若是可以纵身一跳，不止可以暂时逃避敌人的追杀，也可以为自己创造有利的对战空间，更不要说当玩家扮演起游戏内暗杀者的角色的时候，需要翻墙而入，或是躲在山壁上的一角进行暗杀任务了。

而且在跳起的时候可以发特定的招式

匕首是流星蝴蝶剑中练轻功的最好兵器，可以练出以下9种轻功：

1腾云 2御风 3鬼步 4神行 5凌空 6驾雾 7九曲 8太岁 9鬼腾

双刺可以做出类似于匕首滞空的动作，但飞的距离很短。

飞轮也有轻功，不如匕首美观，且种类单一，而且难于控制，容易中途掉落，很难做到从头到尾的水平飞行。

忍刀的轻功是最简单也是最实用的，可以飞的无限高，无限远，尽览地图中的美景。

(四) 出招表与伤害

暗器：ATK=75 黑蜂针 A=3.4 雷神锥 A=2.3(12秒内降低移动速度) 赤练牙 A=2.3+1\*4(每3秒造成1点毒伤害，持续12秒) 八方绝 A(需60%气，吸气)=6.7\*3 落樱雪 A(破防，需100%气)=32.5+1\*26(每3秒造成1点毒伤害，持续78秒) 八方绝 A(空中，需60%气，吸气)=6.7\*3 飞轮：ATK=70 一念电转 A=3.1 十方俱灭 A=3.8 百里追魂 A=4.5 千刀万刷 A(需60%气)=4.5\*3 万劫千秋 A(破防，需100%气，78秒减速)=4.8\*6 夺命轮盘 A(空中，需60%气，定身5秒)=2 火铳：ATK=80 烟声 A=3.7 焦野 A=4.5 熔铁 A(破防，需20%气)=4.9 炎狱 A(需60%气)=4.9\*5 焚雷 A(破防，需100%气)=66 一般空踢 A(空中)=3.7 双刺：ATK=85 左扇手 A=2.4 右扇手 A A=2.8 虎归山 A A A=3.2 进撵猴 A=4.9 马分鬃 A A=5.8 右揽鹤尾 A=5.3 左揽鹤尾 A=5.3 双龙通臂掌 A=2.8\*4 玉女穿梭 A=5.3 单鞭腿 A=6.6 跨虎步 A A=6.6 十字鞭 A(破防)=7.8 祥龙摆尾 A(需60%气)=6.2\*3 乘风 A(加速，需100%气)=1.1 合太极 A(破防、吸气，需100%气)=47.1~55.2(攻击次数与距离有关) 小狮戏珠 A(空中)=2.4 穿云脚 A(空中)=4.5 七星踏 A A(空中，破防)=5.3 湖探月 A(空中)=5.3 海底针 A A(空中)=6.6 匕首：ATK=90 太岁 A=3.5 九尾 A A=4.4 夜叉 A=5 旱魃 A A=5.7 曹沫举顶 A=3 荆轲现匕 A=2.5+3.9 聂政屠犬 A(破防)=3.9\*2 专诸鱼肠 A=4.4\*2 豫让三伏 A(第一击破防)=1.2+3.5\*3 游戏画面 閻狻 A(需60%气)=30 閻罗 A(需100%气)=79.5 姑获 A(空中)=2.6 奔云 A A(空中)=3.5 罗刹 A(空中)=6.6 鬼弹 A(空中)=6.2 降神 A(空中，需60%气)=20.2 剑：ATK=110 乱草 A=2.4 巧篆 A A=4.6 重隶 A A A=5.7 残日红江 A=5.1 残泉回春 A=3.5\*2 风残草尽 A A=4 烛举焰残 A(破防)=5.7 枯鹰残木 A=6.8 雀置喙 A(破防)=2.9 鹤舒翎 A=7.3 孤雁回 A A=8.4 燕双飞 A=4\*2 忌夏日 A=6.2 忌秋风 A A=2.9\*4 忌冬雨 A=3.5\*5 凤凰雏 A(需60%气)=12.7\*2 血残气丧 A(需60%气)=5.1\*4 凤凰羽 A(破防，需100%气)=7.9(前期)+15\*2 轻行 A(空中)=5.1 正楷 A A(空中)=6.2 刻铭 A(空中)=6.8 长枪：ATK=115 刺 A=3.7 进 A A=4.9 挑 A A A=5.4 打 A=5.4 升 A=6.0 河东狮吼 A(破防)=3.7\*3 霸王别姬 A=6\*2 功盖三国 A=4.3\*2 力拔河山 A=10 蛟龙海覆波 A=8.9 虬龙扫暴阵 A(破防)=12.2 应龙空翔蹴 A=7.7 狂龙穿心破 A(破防，需60%气)=27.2 伏龙翔天破 A(需60%气)=2\*3+18.6 万圣龙王破 A(破防，需100%气)=3.7\*N(伤害次数不定，如在墙角伤害极大)+11.7\*N(同上) 坠 A(空中)=7.2 跋扈飞扬 A A(空中)=8.3 刀：ATK=120 蚀月斩 A=3.9 吞日斩 A A=4.5 殒星斩 A A A=6.3 浪滔天 A=8.7 断石危 A(破防)=3.3 碎岸裂 A(破防)=14.7 蛟鳞腾 A=4.5\*2 单刀劈马 A(破防)=9.3 人仰马翻 A A(破防)=10.5 伯乐难

<<流星蝴蝶剑>>

寻 A=6.9 项背汗血 A=8.7 赤兔穷追 A A=11.7 旋风 A=3.3\*4+5.1  
 疾风 A=6.3 狂风 A(最后一刀破防, 需60%气)=3.3\*4+5.1 雷斩 A(需60%  
 气)=7.6\*N (攻击次数与距离有关) 腥风 A(破防, 前期吸气, 需100%气)=3.7 (单次, 攻击  
 次数与距离、地形有关)+24.4\*2 落崖险 A(空中, 破防)=7.5 锤: ATK=130 金刚洞月  
 A=5.7 金刚抱拳 A=7 金刚拜塔 A=8.9 下山虎 A(破防)=2.4\*2 墨云鹤游空  
 A(破防)=12.2 奔雷炎华光 A(破防)=13.9 双连金钟破 A(破防)=14.5 三击铜鼓冲  
 A(破防)=14.5 伏虎腾翔跌 A(破防)=2.4 (单次, 攻击次数与距离有关)+12.8 焚雷  
 震八方 A(定身, 需60%气)=3.7\*2 金钟罩 A(破防, 加防, 需100%气)=2.7 俯爆压  
 头灯 A(破防, 需100%气)=4.1 (单次, 攻击次数与地形有关)+10.4 (单次, 攻击次数与距离有  
 关) 金刚叩首 A(空中, 破防)=9.6 乾坤刀: ATK=112 持刀状态持枪式 A=2.5  
 拔刀式 A=2.5 裂颜击 A=3.0 断肩击 AA=3.6 斩腰击 AAA=4.1 邪蛇 A=2.5\*2  
 土龙 A A=4.7 霸王落 A(第一击破防, 需60%气)=1.9+8.1 (单次, 攻击次数与距离有关  
 ) 持枪状态持刀式 A=2.5 拔刀式 A=2.5 劈 A=6.4 勾 A=7.5 轮 A  
 =3.0\*2 回 A=8.1 勾魂锁 A(定身, 破防, 需60%气)=8.9 (中距离可多段攻击) 拔  
 刀状态持枪式 A=2.5 持刀式 A=2.5 破喉击 A=3.6 贪噬 AA=4.7 弧月 AAA  
 =5.3 一闪 A(破防)=12.4 一减 A(破防)=12.4 死斗 A(前期吸气。  
 第六击破防, 需100%气)=4.1\*6, 6.9\*5 空踢 A(空中)=4.1 封灵之击 A(任何状态, 空中)=6.4  
 指虎: ATK=87 虎探爪 A=3.3 击虎须 AA=3.8 断虎牙 AAA=4.6 虎爪旋破  
 A(破防)=7.2 左打虎 A(切换武器)=2 右打虎 A(切换武器)=2 虎扫尾  
 A=5.1 奔虎箭疾 A=5.9 虎啸波 A(需60%气)=24.6 虎扬头 A=5.9 虎  
 王崩击 A(破防)=9.8 猛虎靠山 A=8 疯虎百烈 A=2\*5 饿虎嗜血 A(  
 破防, 加攻, 需100%气)=+40ATK 虎王虐袭 A(破防, 需100%  
 气)=3.5+3.8\*4+5.5+3.4+7.2\*4 跃虎脚 A(空中)=3.3 飞虎脚 AA(空中)=4.2 虎出栅 A(空  
 中)=5.5 忍刀: ATK=100 忍挂踢 A=2.5 忍下踢 AA=3 忍跃斩 A=5 忍横斩 A=6  
 忍刀插地 A=5 忍刀后拉 A A=6\*2 忍刀夹头 A(破防)=5 忍升龙腿  
 A=4 忍尖刀脚 A=2.5\*3 忍瞬移-前 A=0 忍瞬移-后 A=0 忍瞬移-左  
 A=0 忍瞬移-右 A=0 忍刀压制 A(破防, 需10%气)=2.5\*N (可追加 A, 每次  
 需10%气, 最后拔刀还有2.5伤害。

按道理是每踩一脚受一次伤害, 但实际情况是只有第一刀和最后拔刀有伤害, 中间不论踩多少脚都没有伤害, 目前版本此bug一直未修复) 忍同归于尽 A(攻击距离极短, 自杀身亡, 需50%  
 气)=63.5 忍法隐身 A(隐身, 需50%气)=1.5 忍暴怒爆弹 A(需50%气)=4\*3 忍  
 暴怒环杀 A A(破防, 需50%气)=5.5\*5 忍空竖劈 A(空中)=4 忍空横斩 AA(空  
 中)=6 忍空下踏 A(空中)=5 忍空移-前 A(空中)=0 忍空移-后 A(空中)=0 忍  
 空移-左 A(空中)=0 忍空移-右 A(空中)=0

(五) 人物介绍

孟星魂: 在战乱和饥荒中存活下来的, 靠高老大接济的孤儿子之一, 也是高老大最钟爱的杀手, 他极端冷静且剑快心冷, 只听从高老大的指示杀人。

高寄萍: 快活林的主人他的腰细, 胸挺, 腿修长而结实, 皮肤像绸缎般发光。  
 性感而危险的女人, 对他来说, 世上绝没有任何事情比钱更重要的。  
 十三岁时收养了四个孤儿, 并将之磨练出杀手的素质。

屠城: 十二飞鹏之一, 面皮黄种, 约莫五十来岁年纪, 阴险狡猾, 武功了得, 心计也深, 普天下无能抗手。

范璇: 金刀门里辈分极高极有权势, 极有头脸的第一流人物, 一张长长的脸孔, 脸色雪白, 更无边点血色, 遍如刚从坟墓里出来的僵尸。

## &lt;&lt;流星蝴蝶剑&gt;&gt;

萧安：十二飞鹏之一，一张瘦脸蜡也似黄，两边太阳穴高高鼓起，便如藏了一颗核桃似的，双目炯炯，有如要喷出火来。

冷燕：迷一样的少女，不知为何卷入这场武林纷争中。

铁胡子：四十来岁年纪，满脸胡子，神情威武，奸淫掳掠之事无恶不做。

夜猫子：这人是个下无门的小贼，身段灵巧，而且是个用熏香蒙汗药的好手。

无名：孙家庄中律香川秘密培养的杀手集团，为了达到目的可以六亲不认，带着面具隐藏其平时真实身份的狠角色。

## (六) 单机任务

## 第一关：炎硫岛

本关目标：杀死所有敌人。

本关敌人：大刀哨兵，铁枪哨兵。

剧情内容：来自快活林的杀手孟星魂接到高老大的任务指令后，为了不打草惊蛇，所以先从炎硫岛上潜入，一探“紫鳞金刀，范璇”的底细。

过关提示：这是第一关，很简单的主要是给玩家试试操作，旁边有两个箱子有加防御的和飞轮。

山坡底下有一把匕首，还有包子可以加血。

你手中有把剑，用 A A A 的连招就可以轻松干掉。

在1.00版本中如果开始不动手，等他们把话讲完了的话，其中的铁枪哨兵会自动跑到岛边跳下岩浆。

## 第二关：钟乳洞

本关目标：杀光所有敌人。

本关敌人：铁枪哨兵甲，铁枪哨兵乙，军枪哨兵长。

剧情内容：想不到炎硫岛竟有伏兵在等待，星为了完成任务没有时间迟疑，在通过这个险境之后，星进入钟乳洞，原来在这个洞穴中竟隐藏着秘密的出口。

星看到一个象是头儿的人，正在吆喝着他的下属，想必这里应是范璇的巢寨。

过关提示：一开始拿的是匕首和暗器，这里三个哨兵，都是拿长枪的。

匕首打长枪比较顺，用 A A 打也很轻松，但是这里要注意的是开始对面的那个哨兵，如果他没血了的时候，他会跑到军枪哨兵长那里去，一定要快点干掉他，不然三个哨兵在一起就打起来吃亏。

如果杀掉第一个哨兵后见拣起他的枪来打其他两个哨兵，用 A A A 来连他们。

## 第三关：一线天

本关目标：夺取信物并通关。

本关敌人：土匪铁胡子，夜猫子，火枪哨兵甲，火枪哨兵乙，火枪哨兵丙，疾剑哨兵长。

本关剧情：在出任务之前，高老大有说过，若想要接近范璇，必须先拿到入关的信物，因为范有收集珍宝的兴趣，每月都会有古董商前去兜售，他们身上都带着范璇所给的信物，只要夺取这个信物，相

## &lt;&lt;流星蝴蝶剑&gt;&gt;

信入关绝无问题。

过关提示：这一关要通关的话，先要有信物，信物就在地图中央的铁胡子身上，用剑干掉他，他血少的时候他回跑，如果运气好的话一般可以截住他，如果让他跑了的话，就一直追，追到山顶上，这个时候夜猫子，疾剑哨兵长来了，别管他们，先砍死铁胡子夺取信物再来对付他俩，如果血少了的话，通过山间的小路回到你的起始点，打破那里的坛子，里面都有包子可以加。

干掉他们两个后，就跑到第2个关卡上面去杀那个火枪哨兵，另外的两个在对面的关卡上放枪，先别管，因为他们关卡的路口有栅栏，干掉那个哨兵后，跑到第三个关卡的栅栏面前，上面的火枪哨兵打不到地方，用刀（在地图中央有拣的）的 A 砍栅栏，很快栅栏就破了，然后上去就可以干掉那两个放阴枪的家伙了。

干掉他们后，在回到到第二个关卡，触动机关，那个大门会打开，但是时间有限，马上冲过大门就可以PASS。

#### 第四关：金华城

本关目标：杀掉捕头王强，与冷燕一起突围。

本关敌人：捕头王强，军枪官差甲，军枪官差乙，夜猫子，官差甲，官差乙，官差丙。

本关剧情：星在取得了入关的信物之后，先来到金华城，本想先找个地方歇脚，但事出突然，撞见一个奇女子，使得星再一次陷入险境。

过关提示：此关就是大家熟悉的金华城，这次要保护冷燕（漂亮MM），但是事实上，只要主角不死的话，也可以过关，当然，作为玩家英雄就美当然不能失败，所以还有点难度。

一开始，周围有三个拿刀官差，手里也有把不错的2级的剑（红色），用 A A A的连招就可以轻易干掉两个，最后一个官差会跑去找在城另一边的捕头王强，他会带兵来捉你。

如果不喜欢用剑的话，周围的箱子里也有刀和2级匕首，在金华城中间的大房间里，还有很多武器可供挑选。

当王强的人追来的时候，锁定王强，用 A A A不断的连他，冷燕先别管，她暂时死不了。

如果动作太慢，被他们围了上来的话，还是先闪出去，打烂外面的坛子，吃包子加血。再跑远点，由于王强跑的最快，趁他的部下都还没到的时候，连死他，就可以过关了。

这关注意不要和王强硬拼，还有就是夜猫子在房顶上放冷枪。

注意一开始的时候乘他们在说话的时候按Esc，在选择取消，这时电脑还是不能动，就可以乘机打他，他在对话说完之前不会有反映。

#### 第五关：炽雪城

本关目标：破坏城门。

本关敌人：禁卫侍官长，金枪侍卫甲，金枪侍卫乙，火铳兵甲，火铳兵乙，禁卫士兵甲，禁卫士兵乙。

本关剧情：差点事迹败露的星，心想此地不宜久留，必须尽快通过炽雪城这个重要的关卡。

星乔装成一般的古董商，排队入关。

在等待入关期间，星发现先前所撞见的女子已被逮捕，但事不关己的星，还是假装若无其事的等待入关。

不料星却被人发现是假冒的古董商，城内士兵蜂拥而上，企图将星拿下。

## &lt;&lt;流星蝴蝶剑&gt;&gt;

星别无选择，只有破坏关卡的城门，强行闯关！

过关提示：一开始在一个安全的地方，手持长枪，还有双刺，后面的箱子打破有把2级的刀和包子，在对面同样的地方有2级的剑和飞镖，喜欢用什么随便你选。

出来的时候有两个兵，不要和他们纠缠，到道路中间的左边一个箱子里找到锤子，然后跑到栅栏前面不动只管防御，这样他们都来了，就会打到栅栏，等气满了，跳出来放绝招，如此反复两次，他们绝对全死，接着在打破栅栏就过关了。

还有一种更简单方法就是开始的时候只管往栅栏那边跑，不管其他人，然后跳进栅栏，这样的话，除了火铳兵外谁都打不到，打烂栅栏就可以过关。

第六关：飞鹏堡

本关目的：解决萧银鹏，潜入飞鹏堡。

本关敌人：金枪侍卫甲，金枪侍卫乙，金枪侍卫丙，金枪侍卫丁，萧安，左护法，右护法。

本关剧情：现在星的处境非常险恶，行踪已经完全暴露的星只好偷偷潜入飞鹰堡，探查范璇的下落。不料，撞见最初在通过钟乳洞时的头目，眼前只能赢闯虎穴，一探究竟了。

过关提示：此关重要的是杀死萧安（萧银鹏），其他的人可以一概不关，侍卫也以不惊动为妙。

一开始主角持有的是双刺，要换武器的话，进你旁边的小门，其中里面有2级匕首，于此对面的小门里有一把2级的剑，换武器的时候最好不要被侍卫发现，不然被追上了不好脱身。

换了武器后，进广场的正面一个大门，跳上平台就可以看到萧安拉，先对他用暗器用 A 可以使他中毒速度减慢，再飞到他身边去（对着他按跳，再在空中不断按A）趁他的帮手还没有来的时候，就是一顿暴K，尽量的多打点他的血，不一会左右护法也会来帮他，就见机行事，如果还有血的话，就别关他，只管打萧安，没血的话还是先回去加包子，这时萧安会带很多人追过来，但是萧安跑的最快，常常把部下甩在后面，就趁机打他，等他的部下来了，再跑就是。

如果一时半会你打不过，便会有一个叫无名的人来帮忙，让他当肉盾，去打萧安就可以了。

杀了萧安就可以直接过关了。

剧情动画：星在一所房间内发现了被捆住的冷燕，并帮她结开了绳索后，依然沉默着一语不发的走了。

第七关：皇天城

本关目的：杀光护卫，找出范璇。

本关敌人：屠城，无名杀手，野和尚甲，野和尚乙，金枪侍卫，大刀侍卫，蒙面人甲，蒙面人乙，范璇。

本关剧情：萧银鹏之死，气坏了范璇，范璇已得知星是来杀他的，命令屠大鹏严守皇天城同时活捉星，誓要问出究竟主使者是谁。

过关提示：本关难度很高，开始有一把剑和火铳，对方的敌人很多，所以不要乱跑免得被一群人追，开始只有金枪侍卫，大刀侍卫来了，干掉他们后，把火铳丢掉，拣起金枪，然后进入里面，不要从正门进，免得敌人太多，先跳到二楼，把那两个和尚引下来，用枪的 A A A 来打那两个和尚，要注意锤子的暴怒，看到对方放锤子的暴怒的时候，先看看能不能破他的招，不能的话，跳到二楼去，或者狂奔离远点。

干掉两个和尚后，会出现2个蒙面人，他们比较难对付，这里告诉一个方法，往回跑，跑到走廊那里



## &lt;&lt;流星蝴蝶剑&gt;&gt;

，你站在走廊外面，他们在里面的话，打不到你，用枪的 A A A不断的对付他们，要注意的是匕首的暴怒可不是好玩的干掉他们后，进入那个大宅子，在二楼还有遇到无名杀手，干掉他后，上三楼，就可以看见范璇和屠城，不要打范璇，只管打屠城就可以了，范璇不一会会自动消失的，干掉屠城之后就过关了。

本关还有一种方法不引出那两个很难对付的蒙面人，干掉金枪侍卫，大刀侍卫后，躲过无名杀手，野和尚甲和野和尚乙直接到第三楼上去，可以从房顶上跳上去，在第三楼干掉屠城后，在回来打底下三个敌人，干掉他们就可以直接过关。

过场动画：孟星魂回头发现范璇已经死在地上了，正在奇怪的时候，屠城突然从地上爬了一起，并用带毒的暗器打伤了孟星魂，接着按动机关，孟星魂掉入决死阵中。

## 第八关：决死阵

本关目的：诱导冷燕至安全区。

本关敌人：冷燕。

本关剧情：星被陷害落入陷阱后，身中奇毒。

但料想不到之前的那为女子，也在陷阱之中，从她脸色看来，相信也中了毒。

正当星苦思对策之时，屠大鹏从上丢下一瓶解药，看来是要让两人为了解药而自相残杀。

过关提示：这关其实最简单，等屠城走后，地板开始掉落，你只要跳上那个平台就可以了，这样冷燕会上来追杀你，只管在四个铁链上跳来跳去就可以了，别失足掉下去，等时间到了近一分钟的时候，便过关了。

过场动画：当星把唯一的解药给冷燕后，冷燕看着星，她不敢相信，还是接着她把解药丢给了星，自己纵身跳下了深渊，星看着燕失去的身影也毫不犹豫的跟着跳了下去。

## 第九关：练铁狱

本关目的：除了杀死屠城还能做什么呢？

本关敌人：屠城，蒙面杀手甲，蒙面人乙，蒙面人丙，蒙面人丁。

本关剧情：星纵身跳入身井之中，虽是要寻找出口，但心中确是为要寻找那女子的下落，在避过这些凶险的环境之后，看见那位女子伤重倒卧在地，正要前去解救时，屠大鹏却从中杀出...

过关提示：练铁狱是一个深潭，上面有很多铁链绑着你身上中了毒，每个一段时间就要停顿一下并失去血，所以刀，锤子，长枪，剑的暴怒刚放就会被卡住，但可以放匕首暴怒，在最底层的箱子里有刀，匕首，剑，而长枪和锤子则在上面的铁链上。

开始只有屠城一个人比较好打，用匕首的 A可以不断的连续的打到屠城等打到一半的时候，会出来四个蒙面人，由于这四个人极其厉害，千万不要被他们围到，不然极难逃脱，先跑啊跑，有机会就去砍屠城几刀，气满了就放匕首的暴怒 A，如果很久都没有打死屠城的话，他会叫蒙面杀手退下，那么就趁机干掉他。

结局：星杀掉屠城以后，把冷燕抱着到一个山顶的亭子里，并将解药给了她，接着便转身离开了，也许他知道一个杀手是不能有感情的，冷燕回想着当初与星的点点滴滴，毅然的将唯一的解药抛下悬崖。星也倒在了吊桥上，直到蝴蝶从中飞过。

## (七) 相关信息

## &lt;&lt;流星蝴蝶剑&gt;&gt;

自2004年昱泉在美国推出《流星蝴蝶剑之铁凤凰》之后，就没了下文。

昱泉旗下三款游戏《神甲奇兵》、《笑傲江湖网络版》、《流星蝴蝶剑》全部转手给华义国际。

但是在大陆，还有着许多的玩家，相关的流星站点。

在一些对战平台上也有着流星蝴蝶剑的服务器。

流星蝴蝶剑平台：

自从中国官方关闭后基本上最多人玩的平台

电信----->互动游戏中心      网通----->宽带      电信+网通-->浩方-->彩虹六号

《流星·蝴蝶·剑》-五、网游《流星OL》

(一) 游戏简介

游戏名称：流星OL

游戏平台：网络游戏

运营状态：开发中

游戏类型：格斗

游戏画面：3D

开发地点：中国台湾

开发公司：昱泉国际

运营公司：完美时空

《流星OL》是昱泉国际名作《流星蝴蝶剑.net》系列的第三作。

第二作是基于xbox平台上开发的《铁凤凰》      《流星蝴蝶剑.net》核心思想是武侠格斗，模式为多人在线。

主旨是模拟武侠故事中的侠客使用各类传统兵器进行竞技。

《流星online》基于这种核心思想，模式忠于原作，历时数年。

从2006年放出开发消息，流传至今。

整个系列游戏，当数国产同类游戏的典范，号称教师级网游。

(二) 游戏系统

1、职业系统

流星系列的特色是没有明显区分角色的职业。

通过选择不同的武器，使用的招式及风格也会相应地变化。

在原作中，提供了刀、剑、枪、锤、匕首、忍刀、指虎、双刺、乾坤刀共九种近战兵器以及火铳、飞镖，飞轮三种远距离暗器。

而在新版的《流星online》也会开放出更为丰富的传统兵器。

游戏中所有武器的动作都是邀请现实中的武师进行实时演练，再经由动作捕捉制作完成。

也使得选择了相应武器的玩家角色更加富有侠客味道。

因为这样可自由变换武器的系统，使得玩家可以自由变换身份——飘逸的剑客（剑）、孤高的忍者（忍刀）、冷峻的刺客（匕首）、极道的拳法家（指虎），肃穆的武士（刀）等等，想要扮演何种角色，均由玩家自身对武器的控制技巧决定。

2、成长系统

当游戏由net成长到online的时候。

成长系统也自然出炉，基于自由操控角色的系统，使得本游戏对玩家操作技巧的要求大幅度提高。

因此，相比于角色的成长，游戏会侧重于玩家自身的操作技巧与心理战术。

而流星online中由于加入了时下流行的副本系统。

## <<流星蝴蝶剑>>

所以成长要素将会对应到副本的需求中去。

### 3、任务系统

数款武侠经典的制作经验，使得昱泉对武侠的理解早已臻至化境。在任务的制作上，会融入角色扮演的成分，让玩家身历其境武侠世界。通过进行丰富的任务，进行武侠RPG，并且轻松的上手游戏。

<<流星蝴蝶剑>>

作者简介

上海昱泉国际软件有限公司是一家台商独资游戏研发公司。

原本专营跨国企业多媒体简报业务;由于看好数字内容绚丽远景,我们在1989年时毅然转型投入光盘产品与在线收费网站之经营,摇身成为当时国内数字内容之提供者与...

<<流星蝴蝶剑>>

书籍目录

- 第一部:《流星蝴蝶剑.net》体验版V0.97
- 第二部:《流星蝴蝶剑.net》v1.00官方正式版
- 第三部:《流星蝴蝶剑》V1.01平衡之王
- 第四部:《流星蝴蝶剑》V1.02平衡之王
- 第五部:《流星蝴蝶剑》V1.03圣诞大礼包
- 第六部:《流星蝴蝶剑》V1.04乾坤无敌
- 第七部:《流星蝴蝶剑》V1.05.12黑白情侣
- 第八部:《流星蝴蝶剑》V1.05铁拳
- 第九部:《流星蝴蝶剑》V1.06武林风云
- 第十部:《流星蝴蝶剑》V1.07版
- 第十一部:《流星蝴蝶剑》V1.08搜剑录
- 第十二部:《流星蝴蝶剑》V9.07版
- 第十三部:《流星蝴蝶剑》V9.08版

<<流星蝴蝶剑>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>