第一图书网, tushu007.com

<<3ds max5室外效果图制作捷径(>>

图书基本信息

书名：<<3ds max5室外效果图制作捷径(附光盘)>>

13位ISBN编号：9787900372116

10位ISBN编号：7900372113

出版时间：2003-6-1

出版时间：

作者：陈邦本,谭冶,丁小艺,李凯斌

页数：321

字数：481000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书综合了3ds max5、Photoshop7和建筑效果图制作中的各种应用技术，给读者提供了制作人视点建筑效果图与鸟瞰视点建筑效果图及环境处理的完整的解决方案。

主要内容包括：AutoCAD电子工程图的导入、建筑结构的建模、建筑物质感的表现、整体阳光效果的设计、人视点及其鸟瞰视点摄像机视窗的创建、以及在Photoshop中进行效果图的后期处理。

同时，在光盘中制作了教学演示文件。
通过文字，插图，场景文件，演示文件四者对照，让读者看得懂，做得通，学得会是本书的惟一宗旨。

本书特别适合想进入室外效果图设计制作领域的读者和建筑专业的大、中专学生阅读，也可以作为相关领域的培训教程。

书籍目录

第一章 阅读本书之前 第一节　建筑效果图制作的利器 第二节　3ds max 5 特有的操作模式 第三节　选择是3ds max 5所有操作的前提 第四节　变换工具的使用第二章 制作楼体模型 第一节　设置单位参数和捕捉 第二节　导入AutoCAD文件 第三节　制作底层墙体 第四节　制作二层墙体 第五节　制作楼体顶层 第六节　形的制作 第七节　路灯的制作 第八节　复制楼体花池 第九节　建立摄像机、灯光，渲染输出图像第三章 Photoshop7.0视点效果图后期处理 第一节　导入文件、加入背景天空 第二节　加入草地 第三节　加入配楼 第四节　加入远景树 第五节　加入中景树 第六节　加入挂角树和树影 第七节　加入鸽子 第八节　加入近景草 第九节　加入人群第四章 Photoshop7.0鸟瞰视点效果后期处理 第一节　导入文件、加入草地 第二节　加入鸟瞰配楼 第三节　加入鸟瞰树 第四节　加入鸟瞰人 第五节　加入汽车、云第五章 3ds max5在效果图制作中的常用知识 第一节　线工具的使用 第二节　图形的编辑 第三节　Extrude挤压建模 第四节　Lathe旋转模 第五节　Bevel 第六节　Bevel Profile 第七节　光照 第八节　输出效果图

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com