

<<Flash MX动画大风暴(附光盘)>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX动画大风暴(附光盘)>>

13位ISBN编号：9787900372123

10位ISBN编号：7900372121

出版时间：2003-7

出版时间：北京科海电子出版社

作者：黄峻

页数：338

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash MX动画大风暴(附光盘)>>

内容概要

本书是国内第一本以视频教学方式指导学习Flash的图，这种教学方式具有形象、直观，切入点准确、深入的优点。

本书是一本针对Flash进阶教材。

内容包括Flash MX基本功能讲解、编程语句讲解、Flash制作流程讲解、各种实例（包括MTV、游戏、交互等）制作分析等，辅以大量配套视频教学，通过循序渐进、由浅入深的学习使读者迅速领悟Flash制作的精髓，入门进阶。

全书共分12章，前7章主要介绍菜单、面板、命令以及各种动画的制作方法，读者可以配合配套的视频教学，完善地学习Flash的基础知识。

除此以外，本部分还介绍了Flash的制作流程。

第8、9章是Flash的程序基础部分，这里包括Flash的大部分语句，配合视频教学可以达到了举一反三的效果。

第10、11、12章则精选了几个经典的实例，包括游戏、MTV等，便于读者从不同应用方向去学习掌握Flash。

建议学习本书时先通读本书，然后通过视频教学达到巩固和深入的目的，并且按照书中提示的内容进行理解和消化，尽力完成布置的作业。

对于书中的例子，应该做到看完书后能独立制作，这样才能加强学习的效果。

本书无论是在章节安排、实例选取、写作过程中还是在视频教学的制作上都时时注意加入作者的经验系数，都在强调了一些在实际操作中非常重要的概念和知识点。

本书内容全面、技术含量高，文字叙述深入浅出、可操作性强，非常适合Flash的初、中级读者学习使用或计划向程序基础及游戏制作方向发展的读者使用。

本书配套光盘的内容安排如下：

- 范例资源文件

\resource：范例资源文件内容。

其中\resource\Scenes目录内容为与教程内容相关的源文件、演示文件等，均严格按照书中的章节划分目录，例如chap05表示第5章的内容。

\resource\试用版Flash MX目录内容为FlashMX的试用版。

- 录像教学文件

\movie：为视频教学目录，执行start.htm文件即可打开浏览。

也可以进入\movie\avi目录直接调取视频文件观看。

- 视频编码文件

\videodriver：放置了观看本套教材需要的所有的视频编码，必须进行正确的安装才能观看视频教学。

具体方法见后面的“光盘安装方法”。

<<Flash MX动画大风暴(附光盘)>>

书籍目录

第一部分 基础知识 第1章 初次接触Flash MX 第2章 设计前的准备工作 第3章 素材和素材库 第4章 绘图工具 第5章 动画和时间轴 第6章 音效处理 第7章 动画输出 第二部分 程序基础 第8章 ActionScript入门 第9章 ActionScript语句手册 第三部分 实战演练 第10章 经典实例 第11章 Flash MX游戏开发 第12章 MT实战 附录A 运算符列表 附录B 键盘键和键控代码值 附录C Fsccommand命令列表

<<Flash MX动画大风暴(附光盘)>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>