

<<Visual Basic编程入门-一看>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic编程入门-一看就会(1多媒体软件.含配套教材)>>

13位ISBN编号：9787900444028

10位ISBN编号：7900444025

出版时间：2006-10

出版时间：吉林电子

作者：北京洪恩教育科技有限公司

页数：214

字数：336000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic编程入门-一看>>

### 内容概要

Visual Basic自诞生的那一天起，就在整个软件业界产生了巨大的影响，从初学者到专家都在使用它。针对初学编程时遇到的种种难关，本教程采用Visual Basic，精心安排了编程的教学内容。

从“画出”一个可用的用户界面开始，到编写程序代码，再到设计完整的应用程序，一步一步教你学习如何用Visual Basic开发软件。

教学内容包括用户界面设计、变量与表达式、控制语句、编写过程、多媒体程序设计、文本编辑器、VBA编程、数据库编程、绘图软件设计等，通过这些知识的学习，可以迅速提高自己的编程能力，并且把它应用到自己的工作和学习中。

同时，学习编程也会使你的计算机软硬件知识得到很大的提高。

配套光盘是真正的多媒体教学光盘，讲解生动有趣而且通俗易懂。

通过大家的努力，编程将成为多数人都可以掌握的工具，而不再是少数精英的专利。

本教材适合学习Visual Basic编程的初、中级用户，可作为编程入门阶段的参考书，同时也适合相关培训班作为教材使用。

## &lt;&lt;Visual Basic编程入门-一看&gt;&gt;

## 书籍目录

第一章 新手上路——程序可以“画”出来 第一节 学习编程,从这里开始 第二节 “画”出一个登录窗口 第三节 做一个图片浏览器 第四节 “画”出一个计算器 第五节 使用对象初步 第二章 变量与表达式 第一节 变量与常量 第二节 运算符与表达式 第三章 用语句操纵电脑 第一节 顺序结构的语句 第二节 使程序有决策功能——分支语句 第三节 循环语句 第四章 化整为零——过程 第一节 Visual Basic中的过程 第二节 编写过程 第三节 函数调用过程中的参数传递 第四节 变量的作用域 第五章 编写文本编辑器 第一节 使用应用程序向导建立主界面 第二节 启动界面和“关于”对话框 第三节 主界面的设计 第四节 编写菜单代码 第五节 编写工具栏代码 第六节 小结 第六章 使用数组与字符串 第一节 数组声明与运用 第二节 二维数组 第三节 Type与数组 第四节 数组排序与字符串操作 第五节 常用的字符串操作 第六节 在文本框中进行字符串操作 第七章 多媒体程序设计 第一节 ActiveX控件简介 第二节 设计多媒体播放器的界面 第三节 编写代码 第四节 Visual Basic升级 第八章 编写小游戏 第一节 选择控件 第二节 调整属性 第三节 编写代码 第九章 数据库编程 第一节 题库的制作 第二节 设计考试的主窗体 第三节 实现“答题”功能 第四节 实现浏览答案 第五节 将答案保存起来 第十章 VBA编程基础 第一节 直接在文档中添加控件 第二节 录制宏 第三节 利用Visual Basic编辑宏 第四节 使用Word中的对象 第五节 在Word中添加用户窗体 第六节 在VB中使用Word对象 第十一章 在窗体和控件上绘画 第一节 设计MiniDraw的主窗体 第二节 鼠标事件概述 第三节 使用绘图方法 第四节 实现MiniDraw

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>