

<<新概念Flash CS3教程>>

图书基本信息

书名：<<新概念Flash CS3教程>>

13位ISBN编号：9787900451439

10位ISBN编号：7900451439

出版时间：2008-7

出版时间：吉林电子出版社

作者：张希玲 编

页数：274

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<新概念Flash CS3教程>>

内容概要

本书从动画制作初学者的需求出发，以知识讲述和实例操作相结合的方式，系统、深入地介绍了Flash CS3的功能及动画制作的方法和技巧。

本书共10章，内容包括认识Flash CS3，各种工具及其应用，文本输入与编辑，动画基础及简单制作，图层的管理，元件、实例和库，多媒体应用，脚本动画基础，组件应用与动画发布，综合实例篇等

。本书以实例制作为导向，注重基础知识与实际应用相结合，每章都配有课堂演练和课堂练习，最后一章中提供了内容丰富、操作步骤详细的40个实例，帮助读者快速掌握动画制作的方法和技巧。

本书适合作为各类职业院校、大中专院校及电脑培训学校相关专业教学用书，还可作为Flash动画爱好者的参考用书。

光盘中不仅提供了多媒体教学视频演示，播放时间长达320分钟，还包括了书中所有的素材文件和源文件，帮助读者提高学习效率。

<<新概念Flash CS3教程>>

书籍目录

第1章 认识Flash CS3 1.1 Flash CS3工作环境 1.1.1 运行Flash CS3 1.1.2 Flash CS3的工作窗口 1.1.3 面板的布局及操作 1.1.4 常用面板 1.1.5 “历史记录”面板 1.2 设置个性化的工作界面 1.2.1 自定义参数 1.2.2 自定义快捷键 1.3 文件的基本操作 1.3.1 新建文件 1.3.2 打开文件 1.3.3 保存文件 1.3.4 测试文件 1.4 课后练习 1.4.1 简答题 1.4.2 操作题

第2章 各种工具及其应用 2.1 选择工具 2.1.1 基本操作 2.1.2 选择工具的辅助选项 2.1.3 部分选取工具 2.2 线条工具 2.2.1 绘制直线 2.2.2 线条工具的属性 2.2.3 线条工具的辅助功能 2.3 矩形工具和多角星形工具 2.3.1 矩形工具 2.3.2 多角星形工具 2.4 基本椭圆工具和基本矩形工具 2.4.1 基本椭圆工具 2.4.2 基本矩形工具 2.5 铅笔工具 2.5.1 使用铅笔工具 2.5.2 铅笔工具的辅助选项 2.6 钢笔工具 2.6.1 绘制直线和折线 2.6.2 绘制曲线 2.6.3 调整路径中的锚点 2.7 刷子工具 2.7.1 使用刷子工具 2.7.2 刷子工具的辅助选项 2.8 橡皮擦工具 2.8.1 橡皮擦工具的辅助选项 2.8.2 橡皮擦工具的模式 2.8.3 水龙头工具 2.9 墨水瓶工具 2.10 颜料桶工具 2.11 滴管工具 2.11.1 复制笔触 2.11.2 复制填充 2.12 套索工具

第3章 文本输入与编辑 第4章 动画基础及简单制作 第5章 图层的管理 第6章 元件、实例和库 第7章 多媒体应用 第8章 脚本动画基础 第9章 组件应用与动画发布 第10章 综合实例篇

章节摘录

第1章 认识Flash CS3 本章导读： 基础知识 运行Flash CS3 Flash CS3的工作窗口
重点知识 常用面板的作用 工具箱的区域分及基本功能 文件的基本操作 文件的基本操作
提高知识 面板的操作 1.1 Flash CS3工作环境 Adobe Flash是美国Adobe公司收
购Macromedia公司后将享誉盛名的MacromediaFlash更名为Adobe Flash后的乏款动画软件，其最新版本是，Flash CS3.在新版本中，Flash的功能得到极大的扩展，它不但可以将文字、图画、声音和视频融为一体，并且还可以导入Photoshop的PSD文件，保留图层等内部信息，进行再编辑。

另外，在。

Flash CS3中，时间轴补间动画可以即时转换为、ActionScript 3.0代码，为不熟悉代码的用户提供了一个方便的途径来掌握这种流行的语言。

作为多媒体创作工具，Flash CS3以其便捷、完美、舒适的动画编辑环境，深受广大动画制作爱好者的喜爱。

在制作动画之前，我们先对工作环境进行介绍，包括一些基本的操作方法与工作环境的组织和安排。

1.1.1 运行Flash OS3 安装好Flash CS3后，双击桌面上Flash CS3的快捷方式图标，便可以启动该程序。

程序启动后将弹出第一个对话框，称其为“欢迎屏幕”，_如图1.1所示。

“欢迎屏幕”是将常用的任务都集中放置在一个页面中，其中包括“打开最近的项目”、“新建”、“从模板创建”、“扩展”、“快速访问”和“不再显示”等项目。

如果选中“不再显示”复选框，以后启动Flash CS3时将不再显示“欢迎屏幕”（用户可以通过选择“编辑”“首选参数”命令，在打开的对话框的“常规”类别中设置“启动时”选项为“欢迎屏幕”，来重新调出该“欢迎屏幕”）。

<<新概念Flash CS3教程>>

编辑推荐

资师讲师精心编写，全面讲解Flash CS3动画制作方法与技巧，以实例制作为导向，步履详细，即学即用，直观的多媒体教学方式，学习起来更轻松。

全程语音讲解的多媒体学习环境，超大容量，播放时间长达320分钟，书中所有的素材文件及源文件。

看多媒体光盘：有效提高学习兴趣和效率，用新概念教材：迅速掌握应用软件和操作技能。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>