

## <<C语言程序设计实用教程>>

### 图书基本信息

书名：<<C语言程序设计实用教程>>

13位ISBN编号：9787900491497

10位ISBN编号：790049149X

出版时间：2012-8

出版时间：东软电子出版社

作者：陈俞强

页数：284

字数：438000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言程序设计实用教程>>

### 内容概要

随着信息技术和计算机技术的不断发展,21世纪成为了信息技术高速发展的新时代,越来越多的人从事计算机程序设计工作,推动软件行业的进步。

C语言是一门出色的程序设计语言,它以精炼、灵活、可移植性好、应用领域广泛、目标程序效率高而著称,既可用于开发系统软件,也可用于开发应用软件。

如今,C语言已不仅被计算机相关从业者使用,也被广大非计算机专业人员所使用。

因此,国内外许多高校都将《C语言程序设计》作为学习程序设计入门教材的首选。

本教材紧跟当前软件开发的发展趋势,结合程序设计语言在实际软件开发过程中的应用场景及其要点,以C语言知识点在项目中的应用为导向,采用项目驱动与情境相结合的模式,注重实际动手能力、编写代码能力和自主学习能力的培养。

本教材内容先进、体系合理、概念清晰、讲解详尽、降低台阶、分散难点,配合典型例证,深入浅出、实用性强,通俗易懂,是初学者学习C语言程序设计的理想教材,适合作为高等职业院校计算机专业、电子专业和机械数控等专业的C语言程序设计课程教材,也可作为从事计算机相关软硬件开发的技术人员的参考用书。

本教材由认识简单的C程序、C语言的数据表示的应用、运算符与表达式的应用、顺序结构程序的设计、分支结构程序的应用、循环程序的设计的应用、函数的应用、数组的应用、指针的应用、结构体的应用、文件的应用和学生成绩管理系统的设计等12个项目组成,每个项目始终以背景知识、项目设计及准备、项目实施、项目小结、理论分析和工程实训为主线,每个项目根据涉及知识点的多少又分为若干个任务,将C语言程序设计的知识点融入到相关情景中,突出实用性,更加注重学生编程能力的培养和提高。

## <<C语言程序设计实用教程>>

### 书籍目录

#### 项目一：认识简单的C程序

##### 1.1背景知识

##### 1.2项目设计及准备

##### 1.3项目实施

##### 任务一：认识C语言编译环境 VC++6.0

##### 任务二：了解C语言的发展史、特点

##### 任务三：理解C语言编程的优势

##### 1.4 项目小结

##### 1.5 理论分析

##### 1.6工程实训

#### 项目二：C语言的数据表示的应用

##### 2.1背景知识

##### 2.2项目设计及准备

##### 2.3项目实施

##### 任务一：熟识C语言的数据类型

##### 任务二：理解C语言常量与变量的命名规则

##### 任务三：掌握 C语言常量在程序开发中的应用

##### 任务四：掌握 C语言变量在程序开发中的应用

##### 2.4 项目小结

##### 2.5 理论分析

##### 2.6工程实训

#### 项目三：运算符与表达式的应用

##### 3.1 背景知识

##### 3.2 项目设计及准备

##### 3.3 项目实施

##### 任务一：熟悉算术运算符与算术表达式

##### 任务二：掌握强制类型转换

##### 任务三：理解赋值运算符及赋值表达式

##### 任务四：理解自增、自减运算

##### 任务五：灵活应用逗号表达式

##### 任务六：熟练掌握关系运算和逻辑运算

##### 3.4 项目小结

##### 3.5 理论分析

##### 3.6工程实训

#### 项目四：顺序结构程序的设计

##### 4.1 背景知识

##### 4.2 项目设计及准备

##### 4.3 项目实施

##### 任务一：掌握C程序顺序结构打印成绩

##### 任务二：应用scanf()函数输入数据

##### 任务三：掌握printf()转化大小写字母输出

##### 任务四：掌握复合的顺序程序应用

##### 4.4 项目小结

##### 4.5 理论分析

##### 4.6工程实训

## <<C语言程序设计实用教程>>

### 项目五：分支结构程序的应用

#### 5.1 背景知识

#### 5.2 项目设计及准备

#### 5.3 项目实施

任务一：掌握if语句的应用

任务二：掌握switch语句的应用

#### 5.4 项目小结

#### 5.5 理论分析

#### 5.6 工程实训

### 项目六：循环程序的设计应用

#### 6.1 背景知识

#### 6.2 项目设计及准备

#### 6.3 项目实施

任务一：掌握for语句的应用

任务二：掌握while语句的应用

任务三：掌握do...while语句的应用

任务四：理解if和goto结合循环的应用

任务五：理解循环控制break语句和continue语句

任务六：掌握几种循环的嵌套使用

#### 6.4 项目小结

#### 6.5 理论分析

#### 6.6 工程实训

### 项目七：函数的应用

#### 7.1 背景知识

#### 7.2 项目设计及准备

#### 7.3 项目实施

任务一：熟悉形参和实参

任务二：理解参数的传递过程

任务三：理解函数的返回值

任务四：熟悉函数调用的一般形式

任务五：掌握函数的嵌套调用

任务六：掌握函数的递归调用

任务七：理解变量的作用域

任务八：熟悉内部函数和外部函数

任务九：掌握多个源文件的连接应用

#### 7.4 项目小结

#### 7.5 理论分析

#### 7.6 工程实训

### 项目八：数组的应用

#### 8.1 背景知识

#### 8.2 项目设计及准备

#### 8.3 项目实施

任务一：掌握一维数组的应用

任务二：掌握二维数组的应用

任务三：掌握字符数组的应用

任务四：掌握字符串的应用

任务五：掌握数组作为函数参数的应用

## <<C语言程序设计实用教程>>

8.4 项目小结

8.5 理论分析

8.6 工程实训

项目九：指针的应用

9.1 背景知识

9.2 项目设计及准备

9.3 项目实施

任务一：熟悉内存和内存地址

任务二：理解指针、变量的指针和指针变量的应用

任务三：掌握数组指针的应用

任务四：掌握指针数组的应用

任务五：掌握函数指针的应用

任务六：掌握指针函数的应用

9.4 项目小结

9.5 理论分析

9.6 工程实训

项目十：结构体的应用

10.1 背景知识

10.2 项目设计及准备

10.3 项目实施

任务一：熟悉结构体与变量

任务二：掌握结构体数组应用

任务三：掌握结构体指针的应用

任务四：掌握结构体与函数的应用

任务五：掌握结构体变量构建链表

任务六：熟悉联合体

任务七：熟悉枚举类型和用户定义类型

10.4 项目小结

10.5 理论分析

10.6 工程实训

项目十一：文件的应用

11.1 背景知识

11.2 项目设计及准备

11.3 项目实施

任务一：熟悉文件的打开与关闭

任务二：掌握文件的顺序读写的应用

任务三：掌握文件的随机读写的应用

任务四：掌握文件的错误检测的应用

11.4 项目小结

11.5 理论分析

11.6 工程实训

项目十二 学生成绩管理系统的设计

12.1 背景知识

12.2 项目设计及准备

12.3 项目实施

任务一：理解系统功能的分析与设计

任务二：理解系统功能的实现

## <<C语言程序设计实用教程>>

任务三：掌握程序的模块划分

任务四：理解系统的源程序

任务五：掌握程序功能演示

12.4 项目小结

12.5 理论分析

12.6 工程实训

附录A 语言中的关键字

附录B ASCII代码表

附录C C语言常用库函数

附录D 常出现错误信息中英文对照

<<C语言程序设计实用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>