

<<深入浅出MFC (第二版)>>

图书基本信息

书名：<<深入浅出MFC (第二版)>>

13位ISBN编号：9787900614933

10位ISBN编号：7900614931

出版时间：2001-1

出版时间：华中科技大学出版社

作者：侯俊杰

页数：701

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<深入浅出MFC (第二版)>>

内容概要

本书分为四大篇。

第一篇提出学习MFC程序设计之前的必要基础，包括Windows程序的基本观念以及C++的高阶议题。“学前基础”是相当主观的认定，不过，基于我个人的学习经验以及教学经验，我的挑选应该颇具说服力。

第二篇介绍Visual C++整合环境开发工具。

本篇只不过是提纲挈领而已，并不企图取代Visual C++使用手册。

然而对于软件使用的老手，此篇或已足以让您掌握Visual C++整合环境。

工具的使用虽然谈不上学问，但在视觉化软件开发过程中扮演极重角色，切莫小觑它。

第三篇介绍application framework的观念，以及MFC骨干程序，所谓骨干程序，是指Visual C++的工具AppWizard所产生出来的程序码。

当然，AppWizard会根据你的选项做出不同的程序码，我所据以解说的，是大众化选项下的产品。

第四篇以微软公司附于Visual C++光碟片上的一个范例程序Scribble为主轴，一步一步加上新的功能。

并在其间深入介绍Runtime Type Information (RTTI)、Dynamic Creation、Persistence (Serialization)、Message Mapping、Command Routing等核心技术。

这些技术正是其他书籍最缺乏的部分。

此篇之最后数章则脱离Scribble程序，另成一格。

本书内含光盘一片，书中所有原始码与可执行文件尽在其中。

<<深入浅出MFC (第二版)>>

作者简介

侯俊杰，先生不知何许人也，闲静少言，不慕荣利。
好读书，求甚解；每有会意，击节高歌，欣然忘食。
嗜咖啡，妻严，不能常得。
亲旧知其如此，或备而礼之，或置而招之；造饮辄尽，期在必快。
既快而退，曾不吝去留。
善善恶恶，贤贤贱不肖。
曲高和寡，直言罪人，晏如也。
胸有点墨

<<深入浅出MFC (第二版)>>

书籍目录

第0章 你一定要知道 (导读) 这本书适合谁 你需要什么技术基础 你需要什么软硬件环境
 让我们使用同一种语言 本书符号习惯 本书例程的取得 范例程序说明 与前版本之
 差异 如何联络作者第一篇 勿在浮砂筑高台 第1章 Win32程序基本概念 Win32程序开发流程
 需要什么函数库 (.LIB) 需要什么头文件 (.H) 以消息为基础, 以事件驱动之 (message
 based, event driven) 一个具体而微的Win32程序 程序进入点WinMain 窗口类之注册
 与窗口之诞生 消息循环 窗口的生命中枢: 窗口函数 消息映射 (Message Map) 的雏
 形 对话框的运行 模块定义文件 (.DEF) 资源描述档 (.RC) Windows程序的生
 与死 空闲时间的处理: OnIdle Console程序 Console程序与DOS程序的差别
 Console程序的编译链接 JBACKUP: Win32 Console程序设计 MFCCON: MFC Console
 程序设计 行程与线程 (Process and Thread) 核心对象 一个行程的诞生与死亡
 产生子行程 一个线程的诞生与死亡 以_beginthreadex取代CreateThread 线程优先级
 (Priority) 多线程程序设计实例 第2章 C++的重要性质 类及其成员——谈封装
 (encapsulation) 基类与派生类: 谈继承 (Inheritance) this指针 虚拟函数与多态
 (Polymorphism) 类与对象大解剖 Object slicing与虚拟函数 静态成员 (变量与函数)
 C++程序的生与死: 兼谈构造函数与解构函数 四种不同的对象生存方式 (in stack、in heap
 、global、local static) 执行期类型信息 (RTTI) 动态生成 (Dynamic Creation) 异常处理
 (Exception Handling) Template Template Functions Template Classes Template的
 编译与链接 第3章 MFC六大关键技术之仿真 MFC类层次结构 Frame 1范例程序 MFC程
 序的初始化过程 Frame 2范例程序 RTTI (执行期类型识别) 类别型录网
 与CRuntimeClass DECLARE_DYNAMIC/IMPLEMENT_DYNAMIC宏 Frame 3范例程序
 IsKindOf (类型识别) Frame 4范例程序 Dynamic Creation (动态生成)
 DECLARE_DYNCREATE/IMPLEMENT_DYNCREATE宏 Frame 6范例程序 Persistence (永
 久保存) 机制 Serialize (数据读写) 第二篇 欲善工事先利其器 第4章 Visual C++集成开
 发环境第三篇 浅出MFC程序设计 第5章 总观Application Framework 第6章 MFC程序的生死因果
 第7章 简单而完整: MFC骨干程序第四篇 深入MFC程序设计 第8章 Document-View深入探讨 第9章
 消息映射与命令传递 第10章 MFC与对话框 第11章 View功能的加强与重绘效率的提高 第12章 打
 印与预览 第13章 多重文件与多重显示 第14章 MFC多线程程序设计 第15章 定制一个AppWizard
 第16章 站上众人的肩膀——使用Components&activeX Controls第五篇 附录 附录A 无责任书评: 从摇
 篮到坟墓Windows的完全学习 附录B Scribble Step 5完整原始码 附录C Visual C++5.0MFC范例程序一
 览 附录D 以MFC重建DBWIN

<<深入浅出MFC (第二版)>>

编辑推荐

《深入浅出MFC》内含光盘一片，书中所有原始码与可执行文件尽在其中。

<<深入浅出MFC（第二版）>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>