

<<COM/DCOM编程指南>>

图书基本信息

书名：<<COM/DCOM编程指南>>

13位ISBN编号：9787900622624

10位ISBN编号：7900622624

出版时间：2000-01

出版时间：清华大学出版社

作者：(美)Corry,Mayfield,Cadman

译者：刘云/孔雷

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<COM/DCOM编程指南>>

### 书籍目录

#### 第1章 Microsoft对象技术概述

- 1.1 COM, DCOM, OLE和 ActiveX
- 1.2 组件技术的演变
- 1.3 理解OLE
- 1.4 ActiveX概述
- 1.5 分布式组件对象模型 ( DCOM )
- 1.6 小结

#### 第2章 对象的演变

- 2.1 对象和类
- 2.2 什么是面向对象
- 2.3 抽象的基类
- 2.4 类对象
- 2.5 从C++的观点看对象
- 2.6 从COM的观点看对象
- 2.7 COM中的继承

#### 第3章 创建COM对象和接口

- 3.1 了解低级COM
- 3.2 客户与服务
- 3.3 用GUID标识类
- 3.4 HRESULT返回类型
- 3.5 接口的构造
- 3.6 探索IUnknown
- 3.7 小结

#### 第4章 实现COM客户和服务

- 4.1 最简单的示例程序: FortuneI
- 4.2 FortuneZ示例程序
- 4.3 创建 IFortune Teller接口
- 4.4 宽字节字符集和国际化的字符串
- 4.5 重新创建 CFortune Teller为ComFortune Teller
- 4.6 ComFortunete TellerFactory类
- 4.7 完成进程内服务器
- 4.8 创建客户
- 4.9 注册服务器
- 4.10 小结

#### 第5章 使用 MFC进行 COM编程

- 5.1 MFC简介
- 5.2 MFC和OIE / ActiveX
- 5.3 ActiveX模板库
- 5.4 多重组件和它们的多重接口
- 5.5 多重接口支持不是聚合
- 5.6 多重接口和多重继承
- 5.7 使用嵌套类输出多重接口
- 5.8 小结

#### 第6章 使用聚合模拟继承

- 6.1 聚合的功能

## <<COM/DCOM编程指南>>

6.2 聚会和MFC风格

6.3 创建机器人组件

6.4 使用聚合的NoisyRohot组件

6.5 小结

第7章 使用本地服务器打破进程边界

7.1 为什么建立本地服务器

7.2 接口定义语言

7.3 编制定制组件的IDL文件

7.4 将MIDL集成到Developer Studio中

7.5 COM实例：比萨饼订购向导

7.6 小结

第8章 使用ActiveX模板库创建COM对象

8.1 ATL简介

8.2 ATL的体系结构

8.3 比萨饼订购实例的ATL版本

8.5 注册表脚本程序和注册表管理程序

8.6 增加新的向导配置入口

8.7 小结

第9章 分布式对象概述

9.1 分布式系统的发展

9.2 分布式COM

9.3 小结

第10章 安全性

10.1 安全支持提供者接口

10.2 NT安全性概述

10.3 COM安全性

10.4 COM对象身份鉴别

10.5 进程内安全性

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>