

<<可视化OpenGL程序设计>>

图书基本信息

书名：<<可视化OpenGL程序设计>>

13位ISBN编号：9787900631138

10位ISBN编号：7900631135

出版时间：2001-3

出版时间：清华大学出版社

作者：费广正 芦丽丹 陈立新

页数：375

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<可视化OpenGL程序设计>>

内容概要

本书对Delphi编程和OpenGL编程进行了完美的结合，首先讲解了如何在Delphi环境下正确设置环境以进行OpenGL程序设计，然后介绍了OpenGL的基础知识和基本概念，并讲解了OpenGL的高级编程方法，最后通过一个蠕虫吃果游戏和一个模型编辑程序对本书内容作了一个全面总结。

<<可视化OpenGL程序设计>>

书籍目录

- 一, Delphi与OpenGL
- 二, 构造基本图元
- 三, 定义场景的坐标变换
- 四, 为物体设置颜色
- 五, 在场景中加入光照
- 六, 制作一个模型编辑器
- 七, 字体和图像编程
- 八, 定义纹理映射
- 九, 利用显示列表提高绘制性能
- 十, 各种特殊效果的实现
- 十一, 帧缓存与动画
- 十二, 高效生成曲线曲面
- 十三, 选择与反馈实现交互
- 十四, 维纳斯之舞
- 十五, 蠕虫吃果游戏

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>