第一图书网, tushu007.com

<<3D Studio MAX R4人体与生>>

图书基本信息

书名：<<3D Studio MAX R4人体与生物建模>>

13位ISBN编号：9787900635358

10位ISBN编号：7900635351

出版时间：2001-7

出版时间：清华大学出版社

作者：赵健

页数：256

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书通过生动有效的实例，系统地介绍了用Autodesk公司最新推出的三维制作软件制作人体和生物模型的方法。
本书主要利用中高级曲面建模工具——NURBS和Patch来创建人体和恐龙模型，然后综合利用其他各种曲面建模工具来完成其他部分的建模、连接和焊接等操作。

书籍目录

第一部分 创建人体模型
第1章 创建头部
1.1 准备工作
1.2 绘制鼻部轮廓曲线
1.3 制作鼻部蒙皮
1.4 制作眼部

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com