第一图书网, tushu007.com

<<几何画板多媒体CAI课件制作实例>>

图书基本信息

书名：<<几何画板多媒体CAI课件制作实例教程>>

13位ISBN编号：9787900637147

10位ISBN编号：7900637141

出版时间：2002-1-1

出版时间：清华大学出版社

作者：方其桂,张杏林

页数：158

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

内容概要

全书共分7章，主要讨论了绘制常见图形、几何体、函数图像以及在课件中实现动画等问题。
每章均由多个实例组成，每个实例均包括“运行结果”、“知识要点”、“制作思路和操作步骤”等几个部分。

本书附有一张光盘，其中收录了本书所有实例及其相关素材。

本书面向学习课件制作的初、中级读者，适合作为中学数学、物理教师的自学或培训教材，也可供师范院校教学使用。

应用多媒体CAI课件辅助教学是新世纪教师必须掌握的一门技术。
几何画板是非常成熟的课件制作工具。
本书结合大量用于中小学数学、物理教学的课件实例对如何使用几何画板制作多媒体CAI课件进行了详细讲解。

全书共分7章，主要讨论了绘制常见图形、几何体、函数图像以及在课件中实现动画等问题。
每章均由多个实例组成，每个实例均包括“运行结果”、“知识要点”、“制作思路和操作步骤”等几个部分。

本书附有一张光盘，其中收录了本书所有实例及其相关素材。

本书面向学习课件制作的初、中级读者，适合作为中学数学、物理教师的自学或培训教材，也可供师范院校教学使用。

第一图书网, tushu007.com

书籍目录

第1章 几何画板快速入门
1.1 几何画板简介
1.1.1 几何画板安装和使用界面
1.1.2 几何画板的菜单
1.1.3 几何画板的工具框
1.2 几何画板基本操作
1.2.1 绘制简单图形
1.2.2 对象的操作
1.2.3 标签和说明
1.3 简单课件制作实例
实例一、垂直平分线的作法
实例二、四边形四达中点的连线
第2章 绘制常见图形和几何体
2.1 绘制点和线
实例一、证明三角形的内角和为180
实例二、验证三角形的三条高线交于一点
2.2 绘制圆
实例一、圆和线的位置关系
实例二、已知半径和圆心作圆的课件
2.3 绘制多边形
实例一、绘制正方形的方法之一
实例二、绘制正方形的方法之二
实例三、绘制平行四边形
实例四、制作菱形的方法
2.4 绘制几何体
实例一、绘制正方体的方法
实例二、绘制圆柱的方法
实例三、绘制三棱柱的方法
实例四、绘制圆锥的方法
实例五、绘制四棱锥的方法
实例六、绘制圆台的方法
实例七、绘制三棱台的方法
第3章 度量和计算
3.1 度量角
实例一、验证三角形内角和
实例二、制作"平行四边形内角的有关性质"课件
3.2 度量面积
实例一、三角形面积公式的检验
实例二、制作"圆弧的三项比值相等"的课件
实例三、制作勾股定理演示课件
3.3 计算
实例一、验证"欧拉公式"的课件
实例二、验证"正弦定理"的课件
第4章 坐标、方程和函数图像
4.1 使用坐标和直线方程

第一图书网, tushu007.com

实例一、两点间的距离公式
实例二、三角形的三条中线交于一点（即重心）
4.2 绘制函数图像
实例一、绘制正弦函数图像
实例二、绘制y＝Asin（wx＋）函数图像
实例三、绘制y＝ax2＋bx＋c函数图像
第5章 在课件中实现动画
5.1 制作"移动"动画
实例一、制作"追击问题"课件
实例二、制作"圆和圆的位置关系"课件
5.2 制作"轨迹"动画
实例一、绘制正弦函数图像
实例二、使用几何画板解题
实例三、制作椭圆
5.3 制作复杂的动画
实例一、制作"曲轴连杆"动画
实例二、制作弹簧振子课件
实例三、制作"日地月"三星运动课件
实例四、制作"圆的滚动"动画
实例五、制作"正弦波"演示动画
第6章 在课件制作中运用"记录"
6.1 使用"记录"工具
实例一、制作"用三角形旋转而形成圆锥体"课件
实例二、给直角三角形标记角
6.2 创建记录和循环记录的应用
实例一、制作"力的合成示意图"课件
实例二、制作"标记角"的记录文件
实例三、制作Koch曲线
6.3 制作电路中常用的器件
实例一、制作电路中的开关
实例二、制作电路中的"电灯"
实例三、制作电路中的"电阻"
实例四、制作电路中的"电池组"
实例五、制作简单电路示意图
第7章 综合实例
7.1 正弦函数图像的变化
7.1.1 课件介绍
7.1.2 程序设计思路及操作步骤
7.2 凸透镜成像
7.2.1 课件介绍
7.2.2 程序设计思路及操作步骤
7.3 正方体的截面
7.3.1 课件介绍
7.3.2 程序设计思路及操作步骤
7.4 平面镜成像原理
7.4.1 课件介绍
7.4.2 程序设计思路及操作步骤

第一图书网, tushu007.com

7.5 五边形和五角星相互转化
7.5.1 课件介绍
7.5.2 程序设计思路及操作步骤

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com