

<<3DS MAX 4.2 实体造型专家之路>>

图书基本信息

书名：<<3DS MAX 4.2 实体造型专家之路>>

13位ISBN编号：9787900637581

10位ISBN编号：7900637583

出版时间：2002-1

出版时间：清华大学

作者：吉海滨

页数：325

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3DS MAX 4.2 实体造型专家之>>

内容概要

本书通过一系列精彩实例系统介绍了3ds max 4.2的实体造型功能。

在本书中，读者将学到实体造型方法、建筑形体塑造、复杂形体塑造、实体细节塑造、粒子系统、灯光和环境、特殊效果等实体造型中常用的手法。

<<3DS MAX 4.2 实体造型专家之>>

书籍目录

- 1, 造型物体
- 2, 建筑建模
- 3, 细节建模
- 4, 食物建模
- 5, 粒子系统
- 6, 灯光和环境
- 7, 空间扭曲
- 8, 视频后处理
- 9, 综合建模

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>