

图书基本信息

书名：<<多媒体教学课件开发技术丛书.物理>>

13位ISBN编号：9787900638397

10位ISBN编号：7900638393

出版时间：2003-2

出版时间：北京理工大学出版社

作者：毕广吉编

页数：272

字数：420000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书是《多媒体教学课件开发技术丛书》的物理分册。

本书以Authorware6.0为主要工作平台，同时也适当配合其他软件来介绍课件的制作，内容涉及到力学、热学、电磁学、光学、原子物理学等各个领域，书中对展示图景和文字、各种方式的机械运动、拖动对象、流动、程序绘图、用户绘图、拖动绘图、变形运动、各种声音媒体的播放方法、各种交互响应的应用、调用外部程序等等物理课件制作中的具体问题都给出了解决的方法和范例。

本书中100多个例子有的本身就是一个完整的课件，能直接拿到课堂上去用，有的则示范给出了解决一个问题的方法，制作和研读这些实例必定能有很大的收获。

对于困扰许多物理教师的变速运动问题、在拖动的过程中即时重绘图形的问题、电压表电流表指示数随电路元件参数变化而变化的问题、由用户在屏幕上任意绘图的问题、电影播放的特殊高级控制、非线性地连续显示多幅图片的方法等等，本书给出了切实可行的解决方案。

此外，本书还就制作课件必须掌握的CAI基本理论、打包发行、抓图方法做了必要的介绍。

## 书籍目录

第1章 计算机辅助教学基础知识 1.1 计算机辅助教学概论 1.2 计算机在物理教学中的作用 1.3 计算机辅助物理教学的若干问题 1.4 CAI课件开发的基本步骤 1.5 素材 1.6 计算机辅助物理实验教学 1.7 常用课件制作平台 1.8 课件制作平台Authorware 1.9 抓图软件SnagIt32第2章 绘制物理课件中的场景和部件 2.1 图形的绘制 2.2 使用多个显示图标 2.3 擦除图标 2.4 使用外部图片 2.5 图形的可移动性第3章 物体的平动 3.1 匀速直线运动 3.2 变速直线运动 3.3 沿预定路径的匀速曲线运动 3.4 编程实现变速曲线运动 3.5 复合运动 3.6 动画与电影的运动 3.7 靠计算图标实现任意的运动 3.8 实例：改进斜上抛运动第4章 物体的变形运动与转动 4.1 形成变形运动的几种方法 4.2 实例：等效电路的变换 4.3 实例：播放数字电影形成变形运动——动滑轮 4.4 实例：编程绘图图形成变形运动——定滑轮 4.5 数字电影播放的控制 4.6 实例：弹簧振子——非线性显示多幅图片 4.7 实例：播放Gif动画的方法第5章 流动与拖动 5.1 流动效果 5.2 自由拖动 5.3 沿路径拖动类的课件 5.4 向目标区域的拖动第6章 用程序绘图 6.1 与绘图有关的常用函数与变量 6.2 绘制函数曲线 6.3 绘图实例 6.4 实例：表针可以转动的电压表第7章 课件制作中的文本操作 7.1 基本文字操作 7.2 文字的运动 7.3 书写物理公式 7.4 文本的输入与文本输入响应 7.5 改进文本输入的方法 7.6 编辑大段文本的方法第8章 声音 8.1 播放声音的方法和形式 8.2 用声音图标播放声音 8.3 使用函数播放声音 8.4 实例：在课件中使用声音第9章 调用外部程序 9.1 调用外部程序的有关函数和调用方法 9.2 实例：静电场的电场线和等势线 9.3 三角函数与单位圆 9.4 实例：行波 9.5 实例：驻波 9.6 实例：用下拉菜单组织课件——Authorware程序的组合第10章 交互与程序控制 10.1 几种基本程序结构 10.2 交互方式 10.3 下拉菜单 10.4 弹出式菜单 10.5 实例：用程序改变图标属性第11章 制作练习题类的课件 11.1 练习题的种类与评分方法 11.2 单选题的方法 11.3 多选题的作法 11.4 判断题的作法 11.5 实例：填空题的作法第12章 课件的调试与后期加工 12.1 调试方法 12.2 课件的打包与发布 12.3 制作安装程序附录 附录1 书中用到的系统变量索引 附录2 书中用到的系统函数索引 附录3 书中用到的UCD函数索引 附录4 书中用到的ActiveX控件索引

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>