

<<趣味程序导学Java 2>>

图书基本信息

书名：<<趣味程序导学Java 2>>

13位ISBN编号：9787900641250

10位ISBN编号：7900641254

出版时间：2002-1

出版地：北京科海

作者：宋现锋

页数：319

字数：502000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<趣味程序导学Java 2>>

### 内容概要

本书通过编写趣味游戏程序来引导读者学习Java 2编程的方法和技巧，形式新颖活泼，别具一格。全书从Java 语言基础知识和编制简单的程序入手，将Java编程的知识点有机地分散在“幸运52”，“速算24”、“俄罗斯方块”等多个趣味游戏的程序设计示例中，使得Java语言中类、对象、属性、方法、接口、继承等抽象概念变得具体形象，通俗易懂；并引导读者掌握Java中数组、字符串、事件处理、异常处理、图形和多媒体应用、Swing组件和网络等知识的运用和技巧。

书籍目录

第一章 Java基础第二章 “幸运52”模拟游戏——面向对象编程起步第三章 “速算24”扑克游戏——数组、字符串与异常处理第四章 “模拟钢琴”游戏——Java的图形和多媒体应用第五章 拼图游戏——图形和多媒体应用深入第六章 俄罗斯方块游戏（上）——综合应用示例第七章 俄罗斯方块游戏（下）——综合应用示例第八章 网络俄罗斯方块游戏——Swing组件与网络功能

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>