

<<Java 事件处理指南>>

图书基本信息

书名：<<Java 事件处理指南>>

13位ISBN编号：9787900643100

10位ISBN编号：7900643109

出版时间：2002-6

出版时间：清华大学出版社

作者：Grant Palmer

页数：442

字数：729000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java 事件处理指南>>

### 内容概要

Java语言中高效率的事件处理功能是创建功能强大的图形用户界面软件的关键。

本书是第一本专门讨论 Java事件处理的专著，涵盖了从基础知识到中高级技巧的所有内容。

本书作者Grant Palmer是一位著名的Java 软件开发专家，他不但深入剖析了Java事件模型，而且讲解了如何充分利用事件处理来提供更为强大的控制能力和功能。

本书内容包括了本地和分布式事件的差别、相似性以及实用技术；所有Java事件的详细参考，包括事件类以及生存周期方法等；高级技术包括：事件监听器管理器类、用户定义的事件类以及事件监听器等；许多简单实用的程序代码示例。

本书适合于各类Java程序员阅读，尤其适用于准备开发图形用户界面应用程序的中高级Java程序员，是他们进一步提高编程技能的实用指南。

## <<Java 事件处理指南>>

### 作者简介

Grant Palmer是美国NASA Ames研究中心的科学计算程序员。他独自或参与编写了四本关于Java技术的参考书。

## &lt;&lt;Java 事件处理指南&gt;&gt;

## 书籍目录

第I部分 基础知识 第1章 Java事件介绍 1.1 什么是事件 1.2 本地事件和分布式事件 1.3 Java事件处理的演变 1.4 Java事件模型 第2章 Java事件的生命周期 2.1 事件生命周期方法 第3章 事件类 3.1 事件和支持类层次结构 3.2 低层次与高层次事件类型 3.3 对J2SE中的事件类的描述 3.4 用户生成的事件 3.5 用户定义的事件 第4章 事件监听器 4.1 对接口的简要回顾 4.2 J2SE中的事件监听器接口 4.3 事件监听器对象 4.4 创建事件监听器 4.5 监听器适配器类 4.6 包含在jsva.awt.event包内的监听器适配器类 4.7 包含在jsva.swing.event包内的监听器适配器类 4.8 用户定义的事件监听器接口 4.9 把事件源连接到事件监听器 4.10 从事件监听器断开事件源 4.11 getListeners ( ) 方法 4.12 事件监听器管理器类 第5章 关于事件处理的细节内容 5.1 决定事件源 5.2 事件消耗 5.3 事件消耗方法 5.4 事件队列 5.5 EventQueue类 5.6 事件分派线程第II部分 JAVA 第6章 事件类和接口 6.1 ActionEvent类 6.2 ActiveEvent接口 6.3 AdjustmentEvent类 6.4 AncestorEvent类 6.5 AWTEvent类 6.6 CaretEvent类 6.7 ChangeEvent类 6.8 ComponentEvent类 6.9 ContainerEvent类 6.10 DocumentEvent接口 6.11 DocumentEvent.ElementChange接口 6.12 DocumentEvent.EventType类 6.13 EventObject类 6.14 FocusEvent类 6.15 HierarchyEvent类 6.16 HTMLFrameHyperlinkEvent类 6.17 HyperlinkEvent类 6.18 HyperlinkEvent.EventType类 6.19 InputEvent类 6.20 InputMethodEvent类 6.21 InternalFrameEvent类 6.22 InvocationEvent类 6.23 ItemEvent类 6.24 KeyEvent类 6.25 ListDataEvent类 6.26 ListSelectionEvent类 6.27 MenuDragMouseEvent类 6.28 MenuEvent类 6.29 MenuItemEvent类 6.30 MouseEvent类 6.31 PaintEvent类 6.32 PopupMenuEvent类 6.33 PropertyChangeEvent类 6.34 TableColumnModelEvent类 6.35 TableModelEvent类 6.36 TextEvent类 6.37 TreeExpansionEvent类 6.38 TreeModelEvent类 6.39 TreeSelectionEvent类 6.40 UndoableEditEvent类 6.41 WindowEvent类 6.42 J2SE中的其他事件类 第7章 事件支持类 7.1 PropertyChangeSupport类 7.2 SwingPropertyChangeSupport类 7.3 UndoableEditSupport类 7.4 VetoableChangeSupport类 第8章 事件监听器接口 8.1 ActionListener接口 8.2 AdjustmentListener接口 8.3 AncestorListener接口 8.4 AWTEventListener接口 8.5 CaretListener接口 8.6 CellEditorListener接口 8.7 ChangeListener接口 8.8 ComponentListener接口 8.9 ContainerListener接口 8.10 DocumentListener接口 8.11 EventListener接口 8.12 FocusListener接口 8.13 HierarchyBoundsListener接口 8.14 HierarchyListener接口 8.15 HyperlinkListener接口 8.16 InputMethodListener接口 8.17 InternalFrameListener接口 8.18 ItemListener接口 8.19 KeyListener接口 8.20 ListDataListener接口 8.21 ListSelectionListener接口 8.22 MenuDragMouseListener接口 8.23 MenuItemListener接口 8.24 MenuListener接口 8.25 MouseInputListener接口 8.26 MouseListener接口 8.27 MouseMotionListener接口 8.28 PopupMenuListener接口 8.29 PropertyChangeListener接口 8.30 TableColumnModelListener接口 8.31 TableModelListener接口 8.32 TextListener接口 8.33 TreeExpansionListener接口 8.34 TreeModelListener接口 8.35 TreeSelectionListener接口 8.36 TreeWillExpandListener接口 8.37 UndoableEditListener接口 8.38 VetoableChangeListener接口 8.39 WindowListener接口 8.40 J2SE的其他监听器接口 第9章 监听器适配器类 9.1 ComponentAdapter类 9.2 ContainerAdapter类 9.3 FocusAdapter类 9.4 HierarchyBoundsAdapter类 9.5 InternalFrameAdapter类 9.6 KeyAdapter类 9.7 MouseAdapter类 9.8 MouseInputAdapter类 9.9 MouseMotionAdapter类 9.10 WindowAdapter类 第10章 事件生命周期方法 10.1 AbstractAction类方法 10.2 AbstractButton类方法 10.3 AbstractCellEditor类方法 10.4 AbstractListModel类方法 10.5 Button类方法 10.6 Checkbox类方法 10.7 CheckboxMenuItem类方法 10.8 Choice类方法 10.9 Component类方法 10.10 Container类方法 10.11 DefaultBoundedRangeModel类方法 10.12 DefaultButtonModel类方法 10.13 DefaultListCellRenderer类方法 10.14 DefaultListSelectionModel类方法 10.15 DefaultSingleSelectionModel类方法 10.16 JApplet类方法 10.17 JComboBox类方法 10.18 JComponent类方法 10.19 JDialog类方法 10.20 JEditorPane类方法 10.21 JFrame类方法 10.22 JInternalFrame类方法 10.23 JList类方法 10.24 JMenu类方法 10.25 JMenuBar类方法 10.26 JMenuItem类方法 10.27 JPopupMenu类方法 10.28 JProgressBar类方法 10.29 JScrollbar类方法 10.30 JSlider的类方法 10.31 JTabbedPane类方法 10.32 JTextArea类方法 10.33 JTextField类方法 10.34 JTree类方法 10.35 JViewport类方法 10.36 List类方法 10.37 MenuComponent

<<Java 事件处理指南>>

类方法 10.38 MenuItem类方法 10.39 PropertyChangesupport类方法 10.40 ScrollPane类方法 10.41  
SwingPropertyChangesupport类方法 10.42 TextComponent类方法 10.43 TextField类方法 10.44 Timer  
类方法 10.45 VetoableChangesupport类方法 10.46 Window类方法 第III部分 高级篇 第11章 事件监  
听器管理器类 11.1 AWTEventMulticaster类 11.2 EventListenerList类 第12章 用户定义事件类和事件监  
听器 12.1 创建用户定义的事件监听器 12.2 创建用户定义的事件类 12.3 定义支持用户定义事件的  
组件 12.4 综合运用 第13章 综合应用 13.1 临界点热度率程序 13.2 Java文档编辑器 第14章 分布式  
事件 14.1 分布式事件模型 14.2 远程事件类 14.3 远程事件监听器接口 14.4 远程事件监听器支持  
类附录 Java GUI组件及其生成的事件

<<Java 事件处理指南>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>