第一图书网, tushu007.com

<<Flash MX实用编程百例>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX实用编程百例>>

13位ISBN编号：9787900643285

10位ISBN编号：7900643281

出版时间：2002-8-1

出版时间：清华大学出版社

作者：林少景

页数：304

字数：475000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书按类别分为8个部分，分别是基础控制、文字、时间、图像、键盘和鼠标、动画、多媒体和网络，总共包括精心制作的100个实例，所有的实例全部用ActionScript程序实现。

本书主要是针对希望掌握Flash MX编程的读者而编写的，其中每个例子都有详细的实例演示讲解和重点分析。
本书内容基本包含了ActionScript语句的应用，并以各类实例引导读者全面掌握Flash MX编程的方法和技巧。

本书附有配套光盘，提供了全部实例的源程序，以方便读者查看、调用和修改等。
所有的程序都经过精心调试，保证能够运行正确。
通过光盘还可以从网站下载更多的Flash MX例子。

本书适用于网页动画设计和制作人员、多媒体制作人员学习使用，也可供大专院校计算机及相关专业师生阅读。

<<Flash MX实用编程百例>>

书籍目录

第1章 基础控制 第1例 影片属性控制 第2例 影片的路径 第3例 精确下载 第4例 自动结束影片 第5例 播放器版本 第6例 全屏播放 第7例 复制物体 第8例 加载标记 第9例 加载影片 第10例 飞舞的蜜蜂 第11例 反弹球 第12例 跳舞的女孩 第13例 同步运动 第14例 物体碰撞 第15例 打印第2章 文字 第16例 滚动文本框 第17例 连续滚动文本框 第18例 自动滚动文本框 第19例 多行文本 第20例 文本框操作 第21例 文字显示效果 第22例 动态生成文本框 第23例 密码输入框 第24例 字符串的基本操作 第25例 返回指定位置的字符串 第26例 大小写转换 第27例 查找单词 第28例 飞舞的文字 第29例 旋转的文字 第30例 环绕的单词 第31例 加法运算 第32例 组件应用 第3章 时间 第33例 日期 第34例 数字时钟 第35例 模拟时钟 第36例 倒计时 第37例 设置日期和时间 第38例 日历 第39例 计数器 第40例 用数码管显示数字 第41例 世界时钟 第4章 图像 第42例 图片显隐 第43例 旋转图像 第44例 显示放大图片 第45例 转动的图片 第46例 滚动图片 第47例 加载外部图片 第48例 画填充圆 第49例 三角形 第50例 五角星 第51例 圆形轨迹 第52例 正弦 第53例 三角锥 第54例 透视图片 第55例 画板 第56例 更换影片背景颜色 第57例 渐进背景色 第58例 不规则拼图 第59例 变色鼠第5章 键盘和鼠标 第60例 跟随鼠标运动的射线 第61例 跟随鼠标的星星 第62例 改变鼠标形状 第63例 鼠标控制物体的移动 第64例 双击操作 第65例 双击延迟时间 第66例 3D动画控制 第67例 3D显示图片 第68例 飞行菜单 第69例 键盘 第70例 键盘控制 第71例 方向键控制 第72例 汽车移动 第73例 摇控杆 第74例 你爱我吗 第75例 滑块 第76例 切换窗口 第77例 放大镜 第78例 自制按钮第6章 动画 第79例 阳光 第80例 聚光 第81例 下雨 第82例 闪电 第83例 星空 第84例 雪花纷飞 第85例 环绕的陨石 第86例 眼睛 第87例 风车 第88例 弹性球第7章 多媒体 第89例 声音开关 第90例 音量 第91例 声道 第92例 声音淡入淡出 第93例 MP3播放器 第94例 声音循环 第95例 麦克风 第96例 视频播放第8章 网络 第97例 调用网页 第98例 与网页交互 第99例 网页计数器 第100例 查询数据库

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com