

<<战胜Maya4快易60讲>>

图书基本信息

书名：<<战胜Maya4快易60讲>>

13位ISBN编号：9787900643810

10位ISBN编号：7900643818

出版时间：2002-11-1

出版时间：清华大学出版社

作者：刘舸,刘友全,刘子川

页数：350

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<战胜Maya4快易60讲>>

### 内容概要

书以 Maya 4.01 的菜单功能和制图工具为主线，由浅入深地介绍了 Maya 处理图形的工作流程。全书共8章，主要包括 Maya 的界面简介、项目管理、工作环境定制、物体编辑、变换物体、物体的显示控制、NURBS 建模、多边形建模、细分表面建模、材质与贴图、灯光、渲染、动画等知识。最后一节还介绍了如何运用 Maya Fusion 合成 Maya 分层渲染输出的序列影像文件。

本书结构清晰、范

<<战胜Maya4快易60讲>>

书籍目录

- 第1篇 Maya基础
- 第1章 初识Maya4.0
- 第2章 对象控制
- 第2篇 建模
- 第3章 建模辅助设置
- 第4章 建模操作
- 第3篇 模型的彩显与动画
- 第5章 材质与贴图
- 第6章 灯光
- 第7章 渲染
- 第8章 动画
- 附录A 关于随书CD-ROM
- 附录B Maya 4.5新增功能

<<战胜Maya4快易60讲>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>