

图书基本信息

书名：<<新编中文版3DS MAX 7.0入门与提高>>

13位ISBN编号：9787900677518

10位ISBN编号：7900677518

出版时间：2005-8

出版时间：西北工业大学音像电子出版社

作者：王璞

页数：290

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本手册由浅入深、循序渐进地介绍了Discreet公司推出的新一代三维动画制作软件3DS MAX 7.0的使用方法和操作技巧。

本手册的内容是作者实际工作与教学实践经验的结晶，有较高的参考价值。

手册中对实例的操作步骤做了详细的讲解，并且对关键的步骤和有关技巧进行了重点分析说明。

动画部分注重实用新颖，在广告动画、建筑装饰设计等方面进行了深入的探索。

所编选的实例由易到难从入门知识逐步深入。

本手册思路全新、图文并茂，既可作为大中专院校以及培训机构学员学习3DS MAX的首选使用教程，也可作为相关用户的参考手册。

书籍目录

第一篇 基础知识 第一章 初识3DS MAX 7.0 第一节 关于3DS MAX 7.0 一、3DS MAX的功能 二、3DS MAX 7.0简介 第二节 3DS MAX 7.0的新增功能 第三节 3DS MAX 7.0的安装与运行 一、3DS MAX的运行环境 二、3DS MAX的安装 第四节 3DS MAX 7.0的界面 一、菜单栏 二、主工具栏 三、命令面板 四、视图区 五、视图控制区 六、动画控制区 七、状态显示与提示区 八、MAX脚本输入区 第五节 3DS MAX 7.0的基本操作 一、文件菜单的使用 二、选择物体 三、复制物体 四、组合物体 五、变换物体 六、视图操作 第六节 应用3DS MAX 7.0制作音箱 习题一 第二章 基本立体建模 第一节 标准立体建模 一、长方体 二、圆锥体 三、球体 四、几何球体 五、圆柱体 六、管状体 七、圆环 八、四棱锥 九、茶壶 十、平面 第二节 扩展立体建模 一、异面体 二、环形结 三、切角长方体 四、切角圆柱体 五、油罐 六、胶囊 七、纺锤 八、L-Ext 九、球棱柱 十、C-Ext 十一、环形波 十二、棱柱 十三、软管 第三节 其他立体建模 一、门的创建 二、窗的创建 习题二 第三章 二维物体的创建与修改 第一节 二维物体的创建 一、二维物体创建命令面板 二、创建直线、折线和曲线 三、创建其他图形 第二节 二维物体的修改 一、编辑样条线修改器 二、编辑样条线修改器中常用命令 习题三 第四章 常用修改器及其应用 第五章 放样物体 第六章 布尔运算 第七章 材质与贴图 第八章 动画制作 第九章 灯光、摄像机及渲染输出 第二篇 综合实例 第十章 综合实例精解

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>