

<<中文Core1DRAW X3入门·进阶>>

图书基本信息

书名：<<中文Core1DRAW X3入门·进阶·提高>>

13位ISBN编号：9787900701398

10位ISBN编号：7900701397

出版时间：2007-11

出版时间：西北工业大学音像电子出

作者：丛书编委会编

页数：276

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书为光盘《中文CorelDRAW X3入门·进阶·提高》的配套使用说明，主要内容包括CorelDRAW X3基础知识、CorelDRAW X3基本操作、图形的绘制与调整、轮廓线与颜色填充、编辑图形、文本的处理、对象的变形与交互式效果、高级效果的应用以及位图的处理。

书中配有生动典型的实例，每章后还附有过关练习，使读者在学习和使用CorelDRAW X3创作时更加得心应手，做到学以致用。

本书图文并茂，内容翔实，练习丰富，既可作为普通高等院校、高职高专院校及各种电脑培训班的教材，也可供电脑爱好者自学参考。

书籍目录

第1章 CorelDRAW X3基础知识 入门——基础知识 1.1 CorelDRAW X3功能简介 1.1.1 CorelDRAW的发展历史 1.1.2 CorelDRAW X3的工作环境 1.1.3 CorelDRAW的基本功能 1.1.4 CorelDRAW X3的新增功能 1.2 图像的基本概念 1.2.1 矢量图形 1.2.2 位图图像 1.2.3 色彩模式 1.2.4 存储格式 1.3 CorelDRAW X3的启动与退出 1.3.1 启动CorelDRAW X3 1.3.2 退出CorelDRAW X3 1.4 CorelDRAW X3的工作界面 1.4.1 标题栏 1.4.2 菜单栏 1.4.3 工具栏 1.4.4 工具箱 1.4.5 调色板 1.4.6 标尺、辅助线、网格与捕捉 1.4.7 绘图页面 1.4.8 页面指示区 1.4.9 滚动条 1.4.10 状态栏 进阶——基础实例 1.5 绘制一个标志 过关练习 填空题 选择题 简答题 上机操作题第2章 CorelDRAW X3基本操作 入门——基础知识 2.1 文本的基本操作 2.1.1 新建文件 2.1.2 打开文件 2.1.3 文件的关闭和保存 2.1.4 文件的导入和导出 2.2 页面的基本设置 2.2.1 设置页面大小和方向 2.2.2 设置页面背景 2.2.3 插入和删除页面 2.2.4 重命名页面 2.2.5 转换页面与切换页面方向 2.3 文本的预览模式 2.3.1 全屏视图 2.3.2 只预览选定的对象 2.3.3 对开页的查看 2.3.4 页面分类视图 2.4 辅助功能的设置 .....第3章 图形的绘制与调整第4章 轮廓线与颜色填充第5章 编辑图形第6章 文本的处理第7章 对象的变形与交互式效果第8章 高级效果的应用第9章 位图的处理第10章 基础实例第11章 行业实例

## 章节摘录

第1章 CorelDRAW X3基础知识 入门——基础知识 1.1 CorelDRAW X3简介 在众多的电脑绘图软件中，CorelDRAW功能非常强大，掌握起来也比较容易，已成为专业美术设计师首选的矢量图形设计软件之一。

CorelDRAW X3是CorelDRAW系列的最新版本，它的操作比以前的版本更加简便，图形图像处理功能更加强大。

无论是专业的图像设计师还是小型商业、企业用户，都可使用CorelDRAW X3进行任意的设计，如创作logo；设计专业的促销手册以及设计引人注意的标记符号等。

1.1.1 corelDRAW的发展历史 CorelDRAW于1989年由加拿大的Corel公司推出，到现在已经有18年的历史了，虽然时间不长，但已经成为世界闻名的平面图形图像设计软件之一。

CorelDRAW第一版于1989年春季面世，这是专门为Microsoft（微软）而设计的。一年后，开发商向大众推出了CorelDRAW 1.01版，它在功能方面增加了滤镜，并且可兼容其他绘图软件。

1991年秋天，Corel公司推出了CorelDRAW 2，这时的ComlDRAW已经具备了当时其他绘图软件都不具备的功能，如套封、立体化和透视效果等。

### 编辑推荐

操作步骤详略得当，讲解透彻，轻松掌握。  
“阶梯式”学习模式，由浅入深，循序渐进，现论讲解中贯穿技巧分析，拓宽视野，启迪智慧。  
范例带动知识点，避虚就实，直指目标。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>