

<<3ds max家装设计白金案例>>

图书基本信息

书名：<<3ds max家装设计白金案例>>

13位ISBN编号：9787900713964

10位ISBN编号：7900713964

出版时间：2008-6

作者：力诚教育

页数：314

字数：520000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3ds max家装设计白金案例>>

### 内容概要

本书从实用角度出发,全面阐明了如何使用3ds max 9制作家装室内效果图的方法和技巧。全书从室内效果图设计基础和3ds max 9软件基础讲起,然后到制作室内常见装饰模型,最后到厨房效果、卫生间效果和客厅效果图的设计与制作,每一章都配以精美的实例,培养读者实际动手能力。

全书共7章,第1章介绍室内效果设计基础知识,让读者了解室内装饰设计概念、室内装饰的风格和效果图制作流程等相关知识;第2章介绍3ds max 9软件的使用基础知识,读者对3ds max 9软件的基本操作和典型功能进行掌握;第3章介绍室内常见装饰模型的制作,主要练习和掌握效果图制作中的三维模型和材质的制作技能;第4、7章介绍卧室、客厅、厨房和卫生间效果图的设计与制作方法和技巧。另外,本书提供了一些举一反三实例,方便初学者学习边学边练,达到融会贯通、学以致用目的。

本书内容全面实用、步骤讲解清晰、通俗易懂,可作为大专院校、高职高专、中等职业学校装饰专业的相关教材,各种电脑培训机构的相关培训教材,也可以作为想学习室内装饰设计与效果图制作的自学者的参考书。

## &lt;&lt;3ds max家装设计白金案例&gt;&gt;

## 书籍目录

Chapter 1 家装设计基础知识 1.1 家装设计常识 1.1.1 设计因素 1.1.2 设计原则 1.2 家装时尚与设计风格 1.2.1 设计趋势 1.2.2 设计网格 1.3 分割设计 1.3.1 客厅 1.3.2 卧室 1.3.3 书房 1.3.4 餐厅 1.3.5 厨房 1.3.6 卫生间

Chapter 2 3ds max 基础知识 2.1 3ds max 9 的概述 2.1.1 功能简介 2.1.2 硬件配置和系统要求 2.1.3 效果图制作流程 2.2 用户界面 2.2.1 标题栏和菜单栏 2.2.2 工具栏 2.2.3 视图 2.2.4 命令面板 2.2.5 状态栏 2.2.6 时间控制栏 2.2.7 视图控制栏 2.3 材质编辑器 2.3.1 材质样本球 2.3.2 控制工具栏 2.3.3 编辑工具栏 2.3.4 参数卷展栏 2.4 灯光与摄像机 2.4.1 灯光的类型及使用 2.4.2 摄像机的类型及使用

Chapter 3 制作室内装饰件 01 家用灯具——吸顶灯 1 创建吸顶 2 创建灯罩 3 创建材质 4 创建灯光及渲染 02 家用电器——家庭影院 1 创建电视墙 2 创建灯罩 3 创建电视机 4 创建音箱 5 创建材质 6 创建灯光及渲染 03 家具——书柜 1 创建副柜 2 创建风扇轴 3 创建材质 4 创建灯光及渲染 04 家具——茶几 1 创建支脚滚轮 2 创建副桌面 3 创建材质 4 创建灯光及渲染

Chapter 4 卧室效果图 室内效果图——卧室 1 空间结构的创建 2 创建室内模型 3 合并室内家具 4 创建物体材质 5 创建摄像机与灯光 6 渲染出图 7 后期处理

Chapter 5 客厅效果图 室内效果图——客厅 1 空间结构的创建 2 创建室内模型 3 合并室内模型 4 创建物体材质 5 创建摄像机与灯光 6 渲染出图 7 后期处理

Chapter 6 厨房效果图 室内效果图——厨房 1 建立主体外墙 2 创建室内物品 3 合并室内家具 4 创建物体的材质 5 创建摄像机与灯光 6 渲染出图 7 后期处理

Chapter 7 卫生间效果图 室内效果图——卫生间 1 建立主体外墙 2 创建室内物体 3 合并室内家具 4 创建材质 5 创建摄像机与灯光 6 渲染出图 7 后期处理

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>