

<<3D Studio MAX R2 与建>>

图书基本信息

书名：<<3D Studio MAX R2 与建筑室内设计>>

13位ISBN编号：9787980019628

10位ISBN编号：7980019628

出版时间：1999-07

出版单位：北京希望电脑公司

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3D Studio MAX R2 与建>>

内容概要

内容简介

本书针对建筑、室内设计与装修行业、影视广告业、多媒体开发等领域的用户，详细介绍了3DStudioMAXR2的功能及使用技巧。

全书通过实例重点向读者介绍了建筑、室内设计中构件的创建、材质的赋予、灯光的布置、相机的调整、环境的布置，同时在附录中将菜单和命令面板进行了比较详尽的介绍。

书中的具体范例包括椅子腿、墙体生成、窗的创建、门的创建、织物的制作、柱子的制作、酒吧椅的制作等。

本书配套光盘中除了提供与本书配套的范例文件外，为方便广大用户解决3DStudioMAX英文操作界面带来的使用困难，还超值赠送3DStudioMAX R2即时汉化软件和完全汉化3DStudioMAX R2.5的“火星汉化使者”。

另外，还赠送了部分三维素材宝典、建筑设计电脑效果图典。

本书既适合从事3DStudioMAX R2应用与开发的广大技术人员分析与借鉴，又可作为广告设计、影视创作、室内外设计与装修的技术人员的自学读物，还可作为大专院校、美术院校相关专业师生、社会各类培训班相关专业的参考书和教材。

<<3D Studio MAX R2 与建>>

书籍目录

目录

第一章 3DStudioMAXR2简介

1.1 系统配置及安装方法

1.2 安装方法

1.3 新增功能

1.4 如何取得技术支持

第二章 3DStudioMAXR2的界面与制作流程

2.1 3DStudioMAXR2的界面

2.2 3DStudioMAXR2的基本制作流程

第三章 工具栏详解

3.1 杂项工具栏

3.2 与对象选择相关的工具栏

3.3 对象形体变换和空间位置有关的按钮

3.4 动画控制按钮

3.5 视窗导航工具

3.6 灯光控制工具栏

3.7 相机控制工具栏

3.8 渲染工具栏

第四章 室内构件制作

4.1 制作前的预设置

4.2 椅子的腿实例

4.3 墙体生成

4.4 门窗创建

4.5 门的创建

4.6 织物的制作

4.7 柱子的制作

4.8 酒吧椅的制作

第五章 室内效果图的制作

5.1 相机的放置

5.2 材质与贴图

5.3 灯光

5.4 背景贴图

5.5 小结

附录一 菜单栏详解

1.1 (文件) 菜单

1.2 (编辑) 菜单

1.3 (工具) 菜单栏

1.4 (组) 菜单栏

1.5 (视图)

1.6 渲染菜单

1.7 (轨迹视图) 菜单栏

1.8 (帮助) 菜单栏

附录二 命令面板

2.1 (创建) 面板

2.2 创建窗户

<<3D Studio MAX R2 与建>>

- 2.3 (形体) 目录
- 2.4 (灯光) 创建目录
- 2.5 (相机) 目录
- 2.6 (帮助对象) 目录
- 2.7 (空间扭曲) 目录
- 2.8 (系统) 目录
- 2.10 (修改) 面板

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>