

<<建筑大师 3D Studio VIZ 3i>>

图书基本信息

书名：<<建筑大师 3D Studio VIZ 3i>>

13位ISBN编号：9787980026381

10位ISBN编号：7980026381

出版时间：2001-10

出版时间：北京希望电子出版社

作者：王子文 吴秩秦

页数：279

字数：480000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<建筑大师 3D Studio VIZ 3>>

内容概要

本教程全面、系统地介绍了3D Studio VIZ 3i的使用技巧。

本教程由8章构成，内容分别为：初识3D Studio VIZ 3i，第一次亲密接触——海上码头，建模篇，材质篇，建筑工程设计元素等。

书籍目录

第0章 魔瓶传说；0.1 故事背景；0.2 找寻历程；0.3 愿望实现；第1章 初识Maya；1.1 Maya的概念；1.2 多才多艺的Maya；1.3 小结；第2章 魔瓶再现；重点内容；学习目的；效果图；2.1 魔瓶的整体造型；2.2 魔瓶的材质；2.3 小结；思考与练习；第3章 神秘的山洞；重点内容；学习目的；效果图；3.1 山洞的建模；3.2 山洞场景的渲染；3.3 小结；思考与练习；第4章 神奇的精灵；重点内容；学习目的；效果图；4.1 头部的制作；4.2 躯干的制作；4.3 骨架形成；4.4 小结；思考与练习；第5章 动起来吧，精灵！重点内容；学习目的；效果图；5.1 Maya的动画系统；5.2 摄影机的动画；5.3 粒子系统的应用；5.4 使用表达式动画；5.5 人物动画的制作；5.6 小结；思考与练习；第6章 回忆录；重点内容；学习目的；效果图；6.1 人物的材质；6.2 整体动画的生成；6.3 小结；思考与练习；

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>