

## <<DirectX从入门到精通>>

### 图书基本信息

书名：<<DirectX从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787980026572

10位ISBN编号：7980026578

出版时间：北京希望电子出版社

作者：Bradley Bargaen(美)/等

译者：希望图书创作室

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<DirectX从入门到精通>>

### 内容概要

本书是美国微软出版社授权的系列书之一，书中介绍的DirectX 5 SDK是目前Microsoft发行的DirectX的最新版。

全书共分六部分，分别讲解了DirectX 5的背景知识、DirectDraw、DirectSound、DirectPlay、DirectInput和DirectSetup。

在讲解上述内容时，不仅系统地介绍了DirectX 5中有关图像、声音、输入、力反馈和网络游戏等的编程接口，而且还给出了针对这些接口的简单有效的例子，以使读者能够更快地掌握这些接口的使用方法。

Microsoft开发DirectX的目的是提供Windows下游戏和多媒体应用程序的开发手段。

通过使用DirectX，Windows应用程序不但可以直接访问硬件，而且还可以充分利用Windows提供的设备独立性。

DirectX向游戏开发者提供了一个健全并有良好支持的平台，它是用户开发Windows下的游戏和多媒体应用程序的必然选择。

本书是DirectX的全面参考书。

适合多媒体开发人员、大专院校相关专业的师生和社会上有关DirectX的培训班使用。

本书配套光盘内容包括：1.本书电子版图书；2.强大的DirectX开发工具：完整的DirectX 5.2 SDK，演示DirectX编程技术的范例源代码，游戏范例。

<<DirectX从入门到精通>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>