

图书基本信息

书名：<<新概念Visual Basic 6.0 教程>>

13位ISBN编号：9787980045931

10位ISBN编号：7980045939

出版时间：2000-12

出版单位：北京科海集团公司

作者：郝春强

页数：398

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

### 前言

Visual Basic是Microsoft公司推出的一个集成开发环境，是Microsoft Visual Studio系列开发工具之一，具有简单易学，功能强大，软件费用支出低，见效快等特点。

#### Visual Basic

采用面向对象的程序设计技术，使开发Windows应用程序更迅速、更简捷。

不论是Microsoft

Windows应用程序的资深专业开发人员还是初学者，Visual Basic都为他们提供了整套工具，以方便开发应用程序。

Visual Basic继承了Basic语言易学易用的特点，学习Visual Basic要比学习其他面向对象的计算机语言如Java、C++等要容易得多，因此，Visual Basic成为学习编程人员的首选语言。

本书是以 Visual Basic 6.0中文版为背景编写的。

全书共分为十五章，内容全面，但不是面面俱到地罗列Visual Basic的所有功能，而是本着实用性的原则对内容有所取舍。

每一章都围绕一个主题展开，循序渐进、由浅入深

地介绍了使用Visual Basic语言进行应用程序开发的思想与方法。

本书的最大特点是通过实例来介绍程序设计基础与方法，避免枯燥、空洞的理论，并且书中所写的实例本身都具有很强的实用性。

在实例的讲解上，先给出设计目标，其次介

绍实现该目标的基本思想和方法，然后详细讲解其设计过程（包括窗体的设计和代码的编写），最后还将对程序的关键部分进行讲解并给出程序的运行效果。

本书试图让读者在学习Visual Basic的同时，能同时掌握面向对象编程技术的一般思想和方法。

面向对象编程技术是程序设计的一种新概念与新方法，也是程序设计的一个发展方向，通过Visual Basic这种较简单的面向对象编程语言的学习，可以为以后学习其他面向对象编程语言打下一个坚实的基础。

本书定位于入门与提高级，阅读本书前不需要读者具有Visual Basic方面的基础知识，甚至可以是编程技术一无所知的新手。

对于有一定基础的读者，在阅读时可以跳过一些介绍基础知识的章节。

本书是在作者多年使用VB的基础上精心策划和编写的，概念清晰、逻辑性强、层次分明、例题丰富而实用，但疏漏错误之处在所难免，恳请广大读者批评指正。

作者

2000年12月

书籍目录

图书目录 Directory

第1章 Visual Basic 6.0概述

1.1 Visual Basic 6.0简介

1.1.1 Visual Basic的发展历史

1.1.2 Visual Basic的特点

1.1.3 Visual Basic 6.0三种版本

1.2 Visual Basic 6.0的安装

1.2.1 安装Visual Basic 6.0的系统需求

1.2.2 安装Visual Basic 6.0

1.2.3 添加或删除Visual Basic组件

1.3 Visual Basic 6.0的帮助系统

1.3.1 关于MSDN Library查阅器

1.3.2 在MSDN Library中定位信息

1.3.3 MSDN Library中的VB帮助

第2章 Visual Basic 6.0集成开发环境

2.1 Visual Basic 6.0的启动

2.2 Visual Basic 6.0的用户界面

2.3 菜单栏

2.3.1 【文件】菜单

2.3.2 【编辑】菜单

2.3.3 【视图】菜单

2.3.4 【工程】菜单

2.3.5 【格式】菜单

2.3.6 【调试】菜单

2.3.7 【运行】菜单

2.3.8 【工具】菜单

2.3.9 【外接程序】菜单

2.3.10 【窗口】菜单

2.3.11 【帮助】菜单

2.4 工具栏

2.5 工具箱

2.5.1 更改工具箱的形状与位置

2.5.2 为工具箱添加控件

2.5.3 设置工具箱的布局

2.5.4 标准控件功能表

2.6 各种窗口简介

2.6.1 【窗体设计】窗口

2.6.2 【属性】窗口

2.6.3 【代码】窗口

第3章 Visual Basic 6.0中的基本概念与操作

3.1 对象的概念

3.1.1 属性

3.1.2 方法

3.1.3 事件

## 3.2 对象的操作

- 3.2.1 在窗体中布置控件
- 3.2.2 设置对象属性的方式
- 3.2.3 编写对象的事件过程

## 3.3 焦点概述

## 3.4 第一个VB应用程序

## 3.5 工程的管理

- 3.5.1 工程资源管理器
- 3.5.2 创建和打开工程
- 3.5.3 保存和移除工程
- 3.5.4 添加、删除和保存文件

## 3.6 使用向导和外接程序

- 3.6.1 加载外接程序
- 3.6.2 使用向导

## 第4章 Visual Basic语言基础

### 4.1 书写规则

- 4.1.1 注释
- 4.1.2 分行与续行

### 4.2 变量

- 4.2.1 变量的命名规则
- 4.2.2 变量的数据类型
- 4.2.3 变量的声明
- 4.2.4 变量的作用域
- 4.2.5 静态变量

### 4.3 常量

### 4.4 运算符与表达式

- 4.4.1 算术运算符
- 4.4.2 关系运算符
- 4.4.3 逻辑运算符
- 4.4.4 字符串运算符
- 4.4.5 优先级

### 4.5 常用内部函数

- 4.5.1 数学函数
- 4.5.2 转换函数
- 4.5.3 字符串函数
- 4.5.4 日期函数

### 4.6 基本语句

- 4.6.1 赋值语句
- 4.6.2 选择结构
- 4.6.3 循环结构

### 4.7 数组

### 4.8 过程

- 4.8.1 子过程
- 4.8.2 函数过程
- 4.8.3 过程参数的传递
- 4.8.4 可选参数

## 第5章 窗体的设计

- 5.1 窗体的属性
- 5.2 窗体的事件
  - 5.2.1 鼠标事件
  - 5.2.2 键盘事件
  - 5.2.3 其他事件
- 5.3 窗体的方法
  - 5.3.1 Print方法
  - 5.3.2 Cls方法
  - 5.3.3 Move方法
- 5.4 多重窗体
  - 5.4.1 窗体的加载、显示、隐藏与卸载
  - 5.4.2 设置启动窗体
- 5.5 设置窗体的位置
- 5.6 创建工具栏
  - 5.6.1 添加工具栏与图像列表控件
  - 5.6.2 向图像列表控件添加图片
  - 5.6.3 使用工具栏控件
  - 5.6.4 为工具栏编写代码
- 5.7 创建状态栏
- 第6章 基本控件的使用
  - 6.1 标签控件
  - 6.2 按钮控件
    - 6.2.1 按钮的有效性
    - 6.2.2 多功能按钮
    - 6.2.3 使用键盘操作按钮
    - 6.2.4 图片按钮
  - 6.3 文本框控件
    - 6.3.1 文本框的基本属性
    - 6.3.2 字体与字号
    - 6.3.3 选择文本
    - 6.3.4 密码框
    - 6.3.5 Change事件
    - 6.3.6 使用剪贴板交换文本
  - 6.4 单选项控件
    - 6.4.1 基本属性
    - 6.4.2 在程序中使用单选项
  - 6.5 框架控件
  - 6.6 复选框控件
  - 6.7 图片框与图像框控件
    - 6.7.1 图片框控件
    - 6.7.2 图像框控件
  - 6.8 计时器控件
    - 6.8.1 计时器控件的特点
    - 6.8.2 制作动画
  - 6.9 列表框控件
    - 6.9.1 基本属性
    - 6.9.2 基本操作

- 6.10 组合框控件
- 6.11 滚动条控件
- 6.12 控件数组
- 第7章 对话框的设计
  - 7.1 预定义对话框
    - 7.1.1 输入框
    - 7.1.2 消息框
  - 7.2 通用对话框
    - 7.2.1 打开对话框的方法
    - 7.2.2 【打开】与【保存】对话框
    - 7.2.3 【颜色】对话框
    - 7.2.4 【字体】对话框
  - 7.3 自定义对话框
- 第8章 菜单的设计与多文档界面
  - 8.1 菜单简介
  - 8.2 菜单编辑器简介
  - 8.3 菜单的设计
    - 8.3.1 建立菜单
    - 8.3.2 编写代码
  - 8.4 在运行时控制菜单
    - 8.4.1 有效性控制
    - 8.4.2 菜单项标记
    - 8.4.3 菜单项的隐藏与显示
  - 8.5 快捷菜单
  - 8.6 多文档 (MDI) 界面
    - 8.6.1 创建MDI界面
    - 8.6.2 MDI界面的特点
    - 8.6.3 新建子窗体
    - 8.6.4 创建【窗口】菜单
- 第9章 扩展Visual Basic
  - 9.1 ActiveX控件
    - 9.1.1 ActiveX控件基础
    - 9.1.2 创建ActiveX控件
    - 9.1.3 编译Mytime控件
  - 9.2 Visual Basic与OLE
    - 9.2.1 使用OLE控件
    - 9.2.2 链接对象与嵌入对象
    - 9.2.3 OLE控件的属性
  - 9.3 API
    - 9.3.1 API的概念
    - 9.3.2 使用API文本浏览器
    - 9.3.3 API函数的使用
- 第10章 程序调试
  - 10.1 程序错误分类
  - 10.2 调试工具栏
  - 10.3 设置断点
  - 10.4 跟踪程序的运行

## 10.5 使用调试窗口

## 10.5.1 立即窗口

## 10.5.2 使用本地窗口

## 10.5.3 监视窗口

## 10.6 错误捕捉

## 第11章 图形程序设计

## 11.1 图形控件

## 11.1.1 直线控件

## 11.1.2 形状控件

## 11.2 坐标系统

## 11.3 绘图属性

## 11.4 定义颜色

## 11.5 图形方法

## 11.5.1 Line方法

## 11.5.2 Circle方法

## 11.5.3 Pset与Point方法

## 11.5.4 PaintPicture方法

## 第12章 文件管理及操作

## 12.1 文件系统的基本操作

## 12.1.1 目录操作

## 12.1.2 文件操作

## 12.2 文件系统控件

## 12.2.1 驱动器列表框

## 12.2.2 目录列表框

## 12.2.3 文件列表框

## 12.3 文件的访问

## 12.3.1 文件的分类

## 12.3.2 顺序文件的访问

## 12.3.3 随机文件的访问

## 12.3.4 二进制文件的访问

## 第13章 数据库编程技术

## 13.1 数据库的基本概念

## 13.2 Visual Basic数据库系统

## 13.3 用可视化数据管理器建立数据库

## 13.3.1 创建Access格式数据库

## 13.3.2 使用数据窗体设计器

## 13.4 使用Data控件访问数据库

## 13.4.1 Data控件的主要属性

## 13.4.2 数据绑定控件

## 13.4.3 Data控件的常用方法

## 13.4.4 DBGrid (数据网格) 控件

## 13.5 使用SQL操作数据

## 13.5.1 SQL基础

## 13.5.2 使用SQL操作数据库

## 第14章 开发多媒体应用程序

## 14.1 Animation控件

## 14.2 MMControl控件

14.2.1 MCI设备及MCI命令

14.2.2 MMControl控件的主要属性与事件

14.2.3 MMControl控件的使用

14.3 ActiveMovie控件

14.3.1 ActiveMovie控件的主要属性与方法

14.3.2 用ActiveMovie控件播放视频

14.4 使用声音API函数

第15章 Internet编程

15.1 编写ActiveX文档

15.1.1 超链接对象

15.1.2 将Visual Basic应用程序转换成ActiveX文档

15.2 使用Webbrowser控件

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>