

<<App程式設計入門>>

图书基本信息

书名：<<App程式設計入門>>

13位ISBN编号：9789572239957

10位ISBN编号：9572239953

出版时间：2012-8

出版时间：松崗

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<App程式設計入門>>

內容概要

搭配全新的iOS 5和Xcode 4.2，讓App開發變得更簡單了！

讓我們跟著彼得潘一起踏上App開發的冒險歷程。

本書將以各種簡單有趣的實例說明，讓讀者一步步建立起App程式設計的基本功。

旅程的前期，我們將做好開發前的準備動作，迅速上手開發App的Xcode，學習於模擬器和實體機器執行我們牛刀小試之作。

在實際接觸如古埃及語言般難懂的Objective-C前，新登場的storyboard幫助我們一次設計多個App頁面，App流程和轉場

<<App程式設計入門>>

書籍目錄

- 目錄
- 第一章 開發前的周全準備**
在實際接觸令人昏睡的程式碼前，先讓我們做好萬全準備。
唯有備妥開發的軟硬體，清楚iOS App的特色和限制，摸透Apple評審的口味，未來才能在群雄爭霸的App市場裡闖出一片天。
- 第二章 第一個iOS App Xcode 4的第一次親密接觸**
Xcode是App程式設計最重要的開發工具，我們將在這章節熟悉最先進也最美麗的Xcode 4的介面和功能。
- 第三章 跳脫模擬器，享受實體機器運行App的快感**
在這一章節我們花了許多時間於Portal網站上收集製造App的材料。
只有備齊了certificate和profile，設定了Device ID和App ID，我們才能製作能夠安裝至實體機器上測試以及投交Apple審核的App。
- 第四章 UI設計一點通 xib和storyboard**
殺雞焉用牛刀？
簡單的UI設計也是如此，透過編輯xib或storyboard來設計UI，我們彷彿回到童年使用小畫家般，隨意地拖拉滑鼠即編排出美麗的App頁面。
- 第五章 掌控畫面的一切 大權在握的UIViewController**
我們將在這章節初次接觸程式碼，認識開發iOS App的獨特語言Objective-C。
本章的另一個重點在於學習SDK裡佔有舉足輕重地位的MVC(model-view-controller)概念。
- 第六章 生死一瞬間 物件的誕生和死亡**
在這一章節我們將了解有關於物件的創造和毀滅。
記得在適當時機增加retain count以維持物件的生命，也別忘了減少retain count以終結物件生命，回收被佔用的記憶體。
- 第七章 任勞任怨的工作代理人 delegate**
iOS SDK裡有各種不同的delegate，各司其職，有負責拍照的，有負責地圖的。
認識各個不同的代理人，將幫助我們更輕易地完成各種不同面向的iOS App。
章節的最後，我們還將學習自製代理人，了解代理人背後運作的原理。
- 第八章 潮水般起落的App生命週期 多工和block語法**
在這一章節，我們將經由認識App的生命週期學習如何將多工功能加入我們的App。
- 第九章 精雕細琢刻UI Objective-C土法煉鋼**
xib或storyboard能夠幫助我們簡單迅速地設計出App的靜態UI。
然而一些較為複雜，或是動態出現的UI，還是得依靠Objective-C。
我們將學習當沒有任何輔助工具時，如何利用Objective-C施展魔法，變出App的每一個畫面。
- 第十章 從頭打造多頁面App**
在這一章節我們將從頭打造多頁面App，不依賴storyboard，深入領會頁面切換的基本觀念。

<<App程式設計入門>>

第十一章 無所不在的表格 UITableView 大顯身手

在App Store琳瑯滿目的App裡，扣除遊戲，幾乎每個App皆可找到表格的蹤影。

要在小小螢幕裡清楚表達圖文資訊，除了表格，莫作他想。

掌握表格的代理人UITableViewDelegate和資料來源UITableViewDataSource，表格馬上聽話地隨我們擺佈。

第十二章 頁面切換的任意門 Tab Bar App

tab bar是iOS App裡特有的multi-view管理介面。

每一個tab就像任意門般，點選不同的tab，即能立即切換至對應的頁面。

有了tab bar的協助，multi-view App的設計將更顯得輕而易舉。

第十三章 層次感豐富的Master-Detail App

在這個章節，我們學習如何建立Master-Detail App。

藉由UINavigationController的協助，我們能夠輕易地實現畫面間切換的功能。

(而且還有動畫。

)此外，經由navigationItem，navigation bar 上顯示的標題和button，也都能夠設定。

除此之外，我們對表格也有了更深一層的領會，不管是cell的動態增減或是accessory的運用。

最後，我們還結合UITabBarController和UINavigationController兩大高手，了解iPod App背後的機密。

第十四章 手指連心的touch 感應 神奇的multi-touch

在這個章節，我們認識了touchesBegan:withEvent:、touchesMoved:withEvent: 和touchesEnded:withEvent:，只要懂得活用這三個method，基本上所有和touch相關的應用，我們都能夠做到。

至於和touch密切相關的手勢辨識，隨著4.0手勢辨識API的推出，我們不用再自己辛苦地判斷各種手勢，當手勢發生時，我們即會被通知，我們只需定義當手勢發生時對應的動作即可。

第十五章 回家路上的指引燈塔 位置和地圖的應用

在這章節我們將介紹GPS位置資訊的取得和map的顯示，更進一步的，我們還將學會了從經緯度反推地址以及在地圖上增加標記。

第十六章 資料保存之術 檔案和Setting 的存取

在App裡實現永久資料的保存有很多種方法，在這章節我們主要介紹檔案和Setting 兩種方式來存取資料。

第十七章 善用內建App 從App 裡寄信

利用OpenURL，我們將能輕易啟動內建App來幫我們做事。

另一方面，我們也將以寄信為例，學習如何於自己的App裡建立如假包換的Mail App介面來寄出信件。

第十八章 吸睛動畫輕鬆上手

在這章節，我們將學會多種的動畫效果和動畫製作方法。

依據不同的需求和效果，我們可以採用NSTimer，UIView 的Animation API，或是自行定義CATransition物件來達成生動的動畫效果。

適當的替App增添動畫效果，將使得我們的App更能吸引使用者的目光。

第十九章 網頁任我行 網路功能探究

在這一章節，我們將實際運用iOS SDK所提供的連網功能，在我們的App裡顯示網頁，取得網頁內容、下載圖片等，讓我們的App不再侷限於手機local端的資源，而能充分享用Internet上無盡的資源。

第二十章 分割畫面為iPad

在這章節我們學習了iPad上最常見的Split View介面如何設計。

利用內建的Master-Detail Application template，我們輕易即能建立出Split View App。

第二十一章 熱騰騰的App 上架了

App的上架，是每個App開發者的終極目標。

畢竟App的使命就是要在App Store的舞台上發光發熱，爭取難以捉摸世人的短暫停留目光。

從iTunes Connect上新增App到Xcode裡上傳App的流程，彼得潘鉅細靡遺地一一道來。

<<App程式設計入門>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>