

<<DirectX 9 遊戲開發實務>>

图书基本信息

书名：<<DirectX 9 遊戲開發實務>>

13位ISBN编号：9789574420513

10位ISBN编号：9574420515

出版时间：2003-11-18

出版时间：旗標

作者：葉勁峰,張承廣,吳家維

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<DirectX 9 遊戲開發實務>>

內容概要

本書教您如何踏入遊戲的世界, 了解如何使用設計遊戲, 編寫遊戲軟體等等。
另外, 因設計遊戲程式及設計一般程式有很大的差異, 我們特別從遊戲的基本架構切入, 讓您學習遊戲程式設計會經過的階段及步驟, 並獲取遊戲程式設計所需要的技巧。

除了了解遊戲程式設計基礎以外, 還可以使用遊戲程式開發平台Microsoft DirectX 9來設計一個自己創造的遊戲。

讓您擁有自己設計的圖形, 音效, 以及操控方式。

進階使用者還可以學習像是人工智慧(AI), 立體圖形以及網路支援等功能。

是一本可以讓遊戲設計初學者輕易上手的書籍。

本書內容

遊戲的介紹以及類別分類

遊戲程式設計基礎 (迴圈, 規則以及機率簡介)

介紹DirectX, .NET Platform DirectX及.Net平台

使用平面圖形來創造屬於自己的遊戲

動手玩玩看 - 提供遊戲程式設計範例

學習如何在自己的遊戲中使用3D圖形以及人工智慧(AI)之設計!

<<DirectX 9 遊戲開發實務>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>