

<<3ds Max 動靜美學>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max 動靜美學>>

13位ISBN编号：9789861817668

10位ISBN编号：9861817662

出版时间：2009-9-8

出版时间：暮峰

作者：黃義淳

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3ds Max 動靜美學>>

### 內容概要

適用3ds Max、3ds Max Design

3ds Max長銷書作者/3ds Max AAI認證講師之最新力作

電腦動畫設計的藝術：基礎、建模、材質、光影與動畫

Get ready to create your 3D art and animations.

動畫概念．功能技法．範例實作：打造全新動畫設計力

- ．以口語化的方式闡述艱深的動畫理論觀念

- ．以輕鬆的步調由淺入深介紹軟體使用

- ．以範例導向的形式教導動畫製作

- ．提供最新功能的精彩整理與剖析

這是一本引導入門及升級進階動畫設計的書籍，可學習到全面、完整的3ds Max基礎操作、動畫概念、形變、建模、材質、攝影機、燈光、動畫製作編輯與著色等實務技巧。

全書藉由範例實作，搭配動畫理論知識、功能技法，進而建立學習動畫製作與設計的正确觀念，內文並適時提供小技巧與重點提示，以掌握關鍵的學習技巧；同時，本書也可以作為原廠認證考試的參考用書。

書中展示之範例涵蓋：變形機器人、Q版機器人、女戰士、人像、海豚、魚、PDA手機、鑽石、地球模型、撞球、古劍、西洋棋、紙箱、時鐘、牙膏、茶壺、南瓜、戰車、堆高機、小艇、戰機、餐桌、茶几、卡通造型屋、涼亭、街景、室內場景，以及蛇行、太空戰機飛行、砲彈射擊、籃球彈跳、堆高機舉木的動畫等等。

<<3ds Max 動靜美學>>

書籍目錄

- 第1章 總論與基本操作
- 第2章 Transforms(變形)
- 第3章 基礎建模
- 第4章 2D Shape與模型製作
- 第5章 Loft建模
- 第6章 Mesh建模(一)
- 第7章 Mesh建模(二)
- 第8章 基礎材質
- 第9章 進階材質
- 第10章 攝影機
- 第11章 基礎燈光
- 第12章 進階燈光(一)
- 第13章 進階燈光(二)
- 第14章 基礎動畫
- 第15章 動畫編輯與著色
- 第16章 進階功能

<<3ds Max 動靜美學>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>