

<<約耳趣談軟體>>

图书基本信息

书名：<<約耳趣談軟體>>

13位ISBN编号：9789866348341

10位ISBN编号：9866348342

出版时间：2010-4-22

出版时间：悅知

作者：Joel Spolsky

译者：梅普華

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<約耳趣談軟體>>

內容概要

出版至今，全球已有超過30種語言譯本，全書45篇文章，廣受程式開發人員的喜愛，是一本集結關於軟體開發、人才遴選及培訓、創業經營，以及企業管理的實錄。

如果你正深陷於公司決策的迂腐、管理高層的無能、固執的做事信仰等無限迴圈中，那麼，約耳將是引領你走出暗黑的明燈。

歷任過軟體開發人員、管理者、經營者的約耳，所經手的專案比你吃的鹽還多；從開發人員關注的程式問題、硬體分享、產品管理，甚至是經濟學探討，無一不談，廣泛涉略只為你全盤掌握軟體專案的整體面貌。

網友狂推！

不可錯過的章節：

約耳測試 邁向高品質程式碼的12個步驟：檢視團隊的分數，找到成為高品質團隊的方法。

五個世界：一再提醒你軟體開發具備各種不同的領域或世界，而不同的領域適用不同的規則，正視此規則才能在專案中悠遊自得。

面試人員教戰守則：人是軟體專案的重要部分，對的人讓專案進行更順利。

此篇是面試官的精神食糧，更是徵試者的求生寶典。

抽象滲漏法則：揭開TCP的神祕本質，探討將一切抽象化的風險。

別讓架構太空人嚇到你：別讓自己也成為只會用抽象的名詞來解決事物的太空人。

大麥克對上原味主廚：別讓規則手冊取代了才能，因為規則手冊永遠無法適應新時代。

邊開火邊移動：作戰理論也能成為開發專案的密招？

只要每天前進一點，成功的專案就在不遠之處。

<<約耳趣談軟體>>

書籍目錄

Part 1 位元與位元組：程式設計的實踐

- CH01 | 選擇一種語言
- CH02 | 回歸簡單原則
- CH03 | 約耳測試：邁向高品質程式碼的12步驟
- CH04 | 每位開發人員至少且絕對要會的Unicode及字元集必備知識
- CH05 | 無痛的功能規格1：何必麻煩？

- CH06 | 無痛的功能規格2：規格是什麼？

- CH07 | 無痛的功能規格3：但是...該怎麼做？

- CH08 | 無痛的功能規格4：提示
- CH09 | 無痛的軟體時程
- CH10 | 每日編譯是你的好朋友
- CH11 | 絕不妥協的抓蟲行動
- CH12 | 五個世界
- CH13 | 紙上原型製作
- CH14 | 別讓架構太空人嚇到你
- CH15 | 邊開火邊移動
- CH16 | 工匠技藝
- CH17 | 電腦科學中三個錯誤的想法
- CH18 | 雙元文化主義
- CH19 | 由用戶端自動取得當機回報，一切全自動！

Part 2 開發人員管理

- CH20 | 面試人員教戰守則
- CH21 | 激勵是有害的
- CH22 | 不用測試人員的五大（錯誤）藉口
- CH23 | 人的工作切換有害無益
- CH24 | 你絕對不應該做的事之一
- CH25 | 揭露冰山的秘密
- CH26 | 抽象滲漏法則
- CH27 | 程式設計領域的帕麥爾斯頓勳爵
- CH28 | 測量

Part 3 如果你是約耳：既定主題的隨機思考

- CH29 | Rick Chapman在尋找愚蠢
- CH30 | 這個國家的狗做什麼工作？

- CH31 | 小員工也能做大事
- CH32 | 兩則故事
- CH33 | 大麥克對上原味主廚
- CH34 | 沒有事情像表面看起來那麼簡單
- CH35 | 為非我發明症辯護
- CH36 | 策略書之一：Ben and Jerry模式與Amazon模式
- CH37 | 策略書之二：雞生蛋蛋生雞問題

<<約耳趣談軟體>>

CH38 | 策略書之三：讓我換回去！

CH39 | 策略書之四：腫脹軟體與80/20迷思

CH40 | 策略書之五：開放源碼的經濟學

CH41 | 墨菲定律發威的一週

CH42 | 微軟如何輸掉API戰爭

Part 4 對於.NET，有點多的的評論

CH43 | 微軟瘋了

CH44 | 我們的.NET策略

CH45 | 先生，可以賞我一個連結程式嗎？

Part 5 附錄：很棒的問題

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>