

<<就是要玩3D遊戲美術>>

图书基本信息

书名：<<就是要玩3D遊戲美術>>

13位ISBN编号：9789866381928

10位ISBN编号：9866381927

出版时间：佳魁資訊股份有限公司

作者：劉明昆，陳威光 著

页数：488

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<就是要玩3D遊戲美術>>

內容概要

史上第一本可以玩的遊戲美術教學書，內附作者自行開發的Beagle遊戲美術展演工具，讓您做到哪玩到哪!不用寫程式，只要1、2、3步驟，輕輕鬆鬆創造自己的遊戲世界。

<<就是要玩3D遊戲美術>>

書籍目錄

第一章 工具環境介紹第二章 基礎迷宮場景製作第三章 火焰機械都市製作第四章 原野與水晶城製作

<<就是要玩3D遊戲美術>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>