

<<Director MX多媒體理論與設計>>

图书基本信息

书名：<<Director MX多媒體理論與設計>>

13位ISBN编号：9789867693587

10位ISBN编号：9867693582

出版时间：2004年07月22日

出版时间：學貫

作者：鄭月秀

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Director MX多媒體理論與設計>>

內容概要

這具有整合性的多媒體書籍，主要內容介紹多媒體理論與實務，運用Director MX為主要軸心，以專案形式來創作，內容涵蓋相關應用軟體運用、Lingo程式撰寫、Icon與光碟製作、網路電影、電腦小遊戲及Shockwave 3D技術，透過實戰的範例導引。

<<Director MX多媒體理論與設計>>

書籍目錄

第一篇 熱身運動 - 認識多媒體

第1章 多媒體概論

第2章 企劃製作流程

第3章 進入Director MX世界：說明工作介面、各項功能使用設定

第4章 讓平面動起來：會轉彎的螃蟹 / 小蟲過馬路 / 衛教計畫實例

第二篇 捲起衣袖 - 深入多媒體

第5章 Director練功有意思：愛跳舞的女孩

第6章 磨練真功夫：介紹Lingo語法運用

第7章 著手寫程式：墾丁國家公園導覽系統 / 微風廣場數位賣場

第8章 多媒體運用有創意：滾動的水滴 / 以視聞名

第9章 經典多媒體輕鬆做：秀工作室網頁與Flash整合完全版

第10章 深入Director MX運用：神奇電子相簿 / 校園巡禮

第11章 Shockwave 3D之神秘虛幻境界：3D文字建立與物件應用

第三篇 出神入化 - 多媒體應用

第12章 專案簡單學：自製個人風格時鐘 / 利用PowerPoint整合播放 / 小丑接球遊戲

第四篇 補帖廣場

第13章 超級補品資料區：轉場介紹 / Library行為程式庫 / 與Adobe Photoshop CS、Macromedia Flash MX、Sound Forge、Adobe Premiere整合運用

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>